



FORMAÇÃO PROFISSIONAL

# Animação multimédia

Apresentação de António Castelhanito  
Data 18/01/2024



SINDICATO DOS TRABALHADORES  
DO SETOR DE SERVIÇOS



# Animação Multimédia

---



# Animação

## Guias

---

O guia de movimento no Adobe Animate ajuda você a aprimorar suas animações definindo um caminho para os objetos animados. Isso é útil para quando você está trabalhando em uma animação que segue um caminho que não é uma linha reta. Esse processo requer duas camadas para realizar a animação:

- Uma camada que contém o objeto prestes a ser animado
- Uma camada que define o caminho que o objeto deve percorrer durante a animação

O guia de movimento funciona somente em Interpolações clássicas.

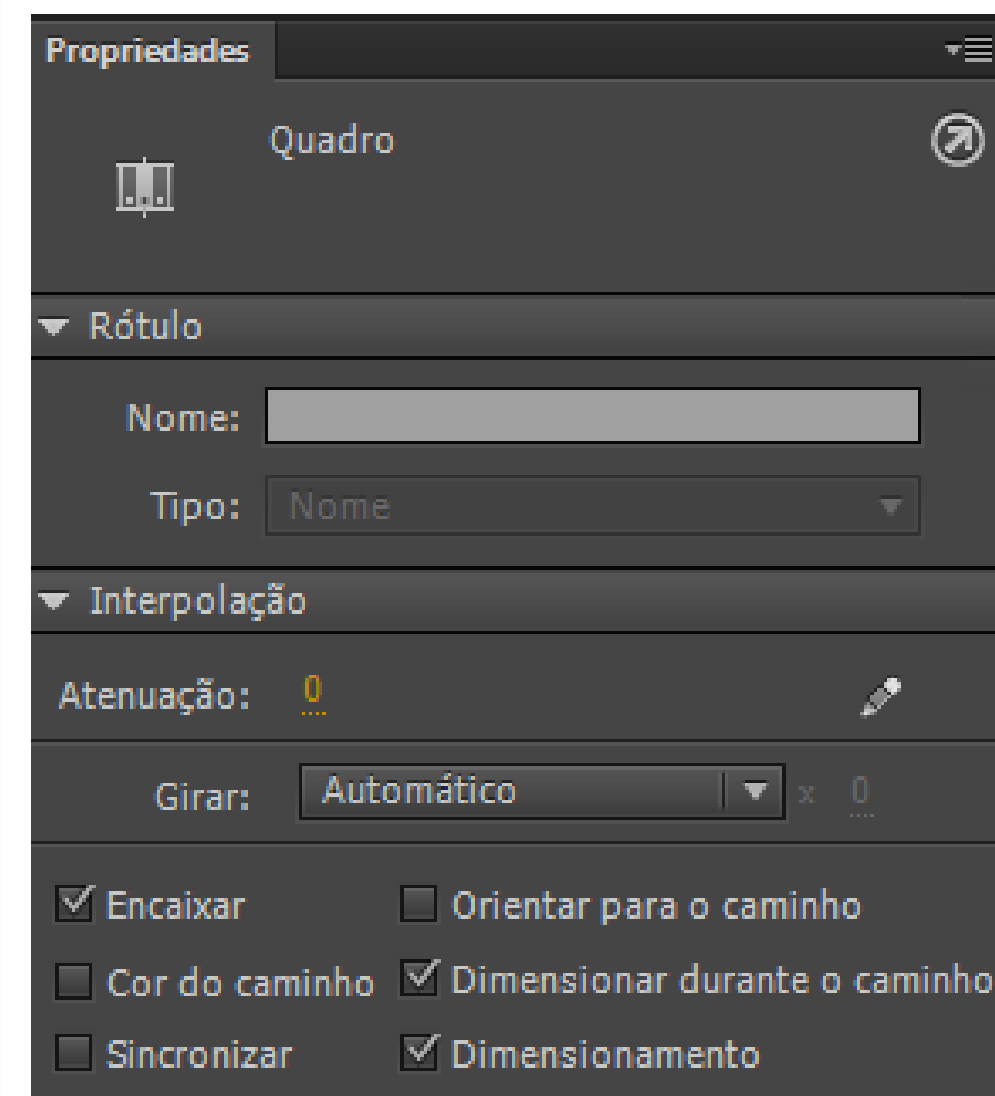
# Animação

## Guia de movimento baseado na largura do traço variável

É possível animar um objeto com base na espessura variável do traço do caminho da guia.

Tirando quadros principais das posição inicial e final do objeto, você não precisa de mais nenhum quadro principal para indicar a variação da espessura do traço.

1. Para animar um objeto baseado na largura do traço variável, crie um caminho e anime o objeto junto com o caminho, conforme explicado na seção anterior deste documento.
2. Com o primeiro quadro principal do tween selecionado na linha do tempo, selecione as opções de caixa de seleção Escalar e Escalar ao longo do caminho no Inspetor de propriedade. Agora o objeto está pronto para seguir o escalonamento baseado na espessura do traço.







## MORADA

Avenida Marquês de Tomar, nº91  
1069-181 LISBOA

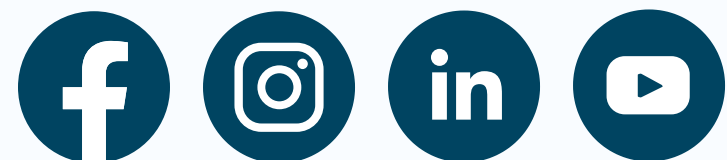
## TELEFONE

217994560

## E-MAIL

geral@citeforma.pt

[www.citeforma.pt](http://www.citeforma.pt)



Imp.007.06

Citeforma – Animação multimédia





# CONTACTO

---

António Castelhanito

**[acastelhanito@gmail.com](mailto:acastelhanito@gmail.com)**