

PRÁTICAS E ESTRATÉGIAS DE APRENDIZAGEM EM REDE I



VIII

ENCONTRO
NACIONAL
DE FORMADORES



TransFormação das Competências e das Práticas?
Aprendizagem em Rede na Era Digital

ANA MAFALDA HENRIQUES
Escola Técnica Empresarial do Oeste

18 de Novembro de 2020



ESCOLA TÉCNICA **30 anos**
EMPRESARIAL DO OESTE

Caldas da Rainha

www.eteo-apepo.com

www.facebook.com/eteoaapepo

www.instagram.com/eteoaapepo



Associados:



Ano letivo 2019/2020



10.º ano

Auxiliar de Saúde

Informática - Sistemas

Segurança no Trabalho

Serviços Jurídicos

Turismo

11.º ano

Auxiliar de Saúde

Animador Sociocultural

Gestão

Multimédia

Turismo

12.º ano

Auxiliar de Saúde

Animador Sociocultural

Comum. e Serviço Digital

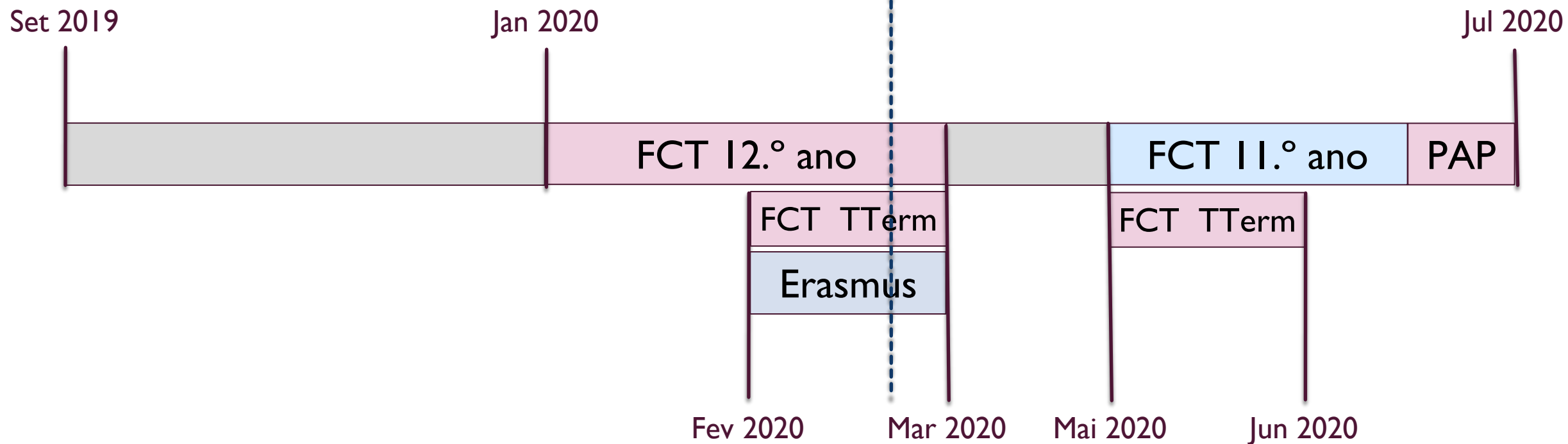
Inst. Sist. Térmicos ER

Termalismo

Ano letivo 2019/2020



Pandemia



Dificuldades

- Comunicação
- Acesso à internet
- Equipamentos tecnológicos
- Uniformização das tecnologias
- Planos curriculares
- Formação dos professores
- Gestão do tempo



Ferramentas





A DreamShaper é uma ferramenta de apoio à **Aprendizagem Baseada em Projeto** que promove nos alunos o desenvolvimento das competências inscritas no **Perfil do Aluno à Saída da Escolaridade Obrigatória**.

A ferramenta adapta-se a qualquer disciplina, matéria ou curso.



Projeto de
Empreendedorismo



Projeto de
Pesquisa



Projeto de
Vida



Projeto de
Cidadania



Projeto de Empreendedorismo

- Os alunos desenvolvem uma ideia de negócio relacionada com um tema proposto pelo professor;
- Constroem um modelo de negócios e estudam a viabilidade e sustentabilidade da ideia;
- Conduzem entrevistas ao público-alvo da sua ideia;
- Constroem um protótipo que concretiza o projeto;
- Desenvolvem planos de Marketing, Operacional e Financeiro.



Projeto de Investigação

- Os alunos refletem sobre um tema relacionado com a disciplina e proposto pelo professor;
- Propõem uma pergunta de partida relacionada com esse tema e com os seus interesses e curiosidade;
- Realizam e registam uma pesquisa acompanhada e direcionada;
- Aplicam técnicas de investigação como Observação, Estudo de Caso e Entrevistas;
- Desenvolvem uma análise, reflexão e relatório de pesquisa.



Projeto de Vida

- Os alunos mapeiam a sua identidade, personalidade, interesses e aptidões;
- Exploram os seus sonhos e definem o seu projeto de vida relacionado com as suas áreas de interesse para o futuro;
- Realizam entrevistas para conhecer de perto a realidade do ensino superior e das profissões;
- Aprendem sobre ferramentas importantes para o mundo do trabalho (CV, Pitch pessoal, LinkedIn, entre outras).

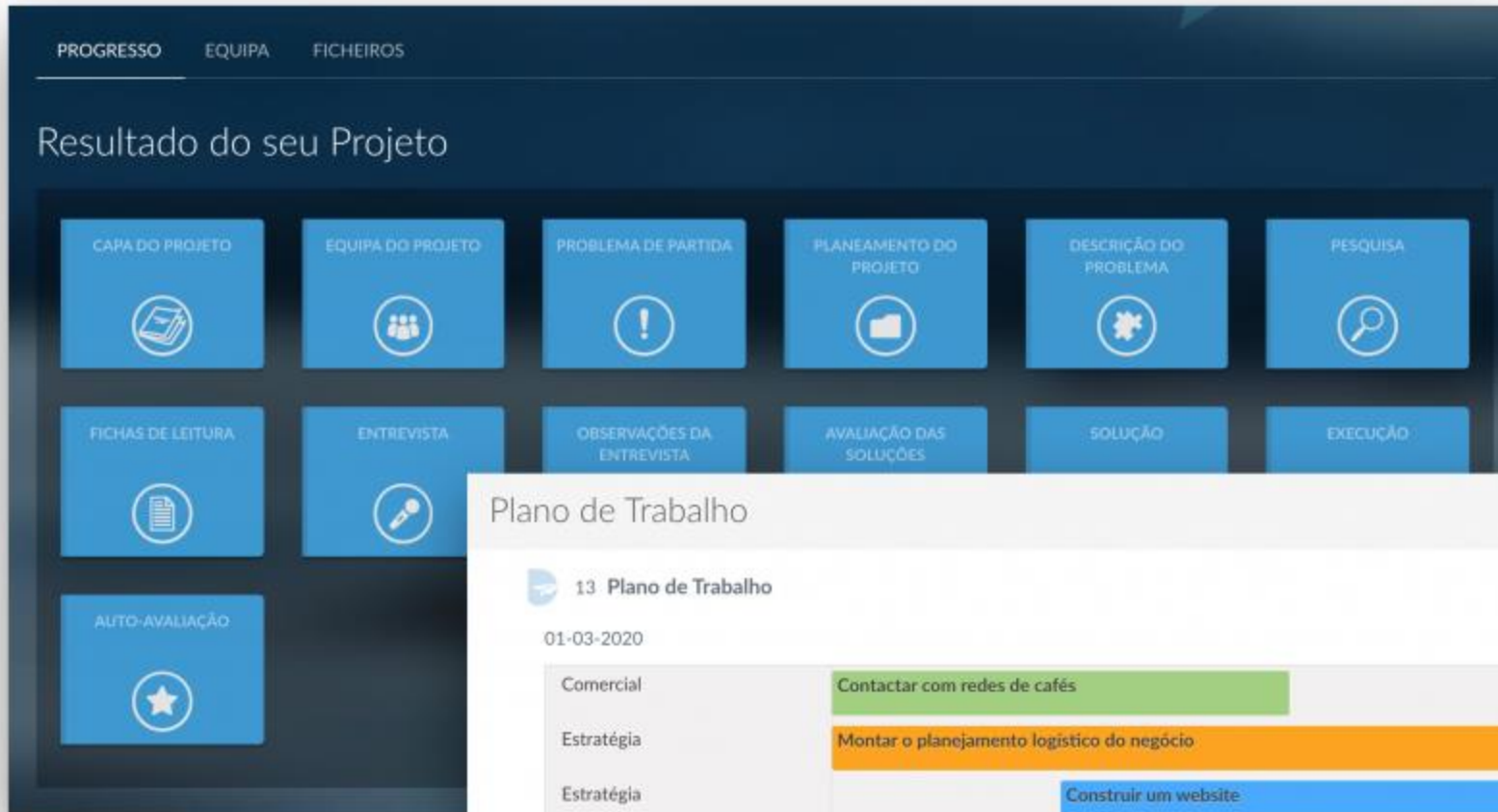


Projeto de Cidadania

- Os alunos estudam sobre o tema proposto pelo professor;
- Definem um problema de partida relacionado com esse tema e com os seus interesses pessoais;
- Aprofundam o conhecimento sobre o problema através de metodologias práticas de pesquisa;
- Desenham, planeiam e testam uma solução viável para resolver o problema de partida.



Geração automática de relatórios de cada projeto

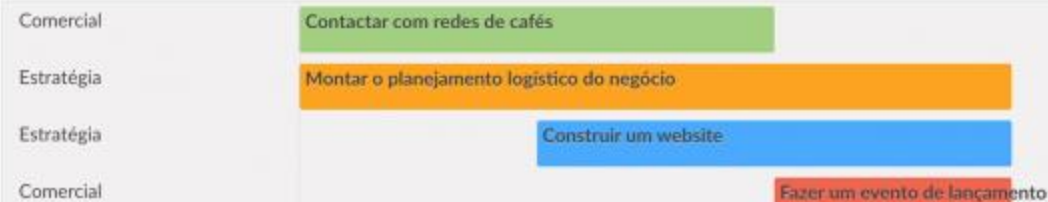


Plano de Trabalho

13 Plano de Trabalho

01-03-2020

25-03-2020



Comercial
de 01-03-2020 a 12-03-2020

Estratégia
de 01-03-2020 a 22-03-2020

Comercial
de 16-03-2020 a 25-03-2020

Estratégia
de 08-03-2020 a 21-03-2020



Total visibilidade para os professores e coordenação

DreamShaper 2

11º Ano - Técnico de Gestão

PROJETOS ETAPAS MATERIAIS DE APOIO FALAR À TURMA ALUNOS

Procurar por nome de projeto

Mais Recentes

100% concluído etapa 15	Food 4 Good Última atualização: 15/04/2020 às 11:19
98% concluído etapa 13	Projeto de Cidadania Última atualização: 07/04/2020 às 18:41
38% concluído etapa 4	Projeto de Vida Última atualização: 07/04/2020 às 16:10
100% concluído etapa 15	Projeto Empreendedor Última atualização: 29/03/2020 às 18:00
16% concluído etapa 1	Condução sustentável Última atualização: 29/03/2020 às 17:23
29% concluído etapa 5	Criação de produtos feitos de lixo do oceano Última atualização: 27/02/2020 às 13:35

Material de apoio

Categoria
Ficheiro

Título
Título

Ficheiro
Nenhum ficheiro selecionado

Cancelar Guardar



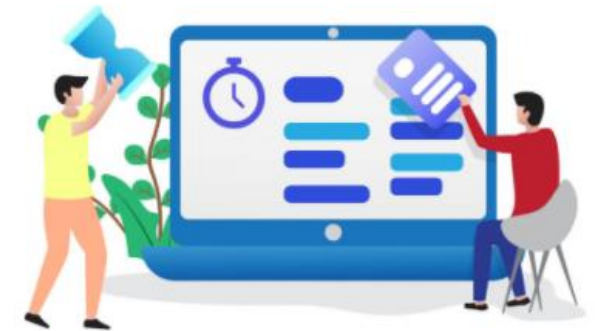
Acompanhamento do trabalho a distância

A ferramenta permite o acompanhamento remoto do professor para que possa orientar o conteúdo que está a ser desenvolvido ao longo da construção do projeto.



Evidências de todo o trabalho dos alunos

A DreamShaper reúne todas as evidências do trabalho dos alunos (planeamento, processo e produto final) que ficam registadas durante e após o desenvolvimento do projeto.



Registo das horas de trabalho

É registado o número de horas investidas pelo aluno no seu trabalho dentro como fora da ferramenta, garantindo o seu envolvimento.



Pode ser utilizada nos seguintes contextos



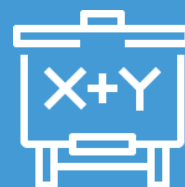
Projetos de uma disciplina

No âmbito de
qualquer disciplina
curricular.



Projetos interdisciplinares

Em alinhamento com o
projeto de autonomia e
flexibilidade curricular.



Apoio às PAP

Garantindo a
autonomia dos
alunos.



Prática Simulada da FCT

Em qualquer curso do
Ensino Profissional.



- ✓ **O docente é uma peça fundamental**, devendo-se destacar o seu papel o elemento humano no processo. As tecnologias devem ser um auxiliar no processo, não podendo o ensino não deve estar dependente das mesmas.
- ✓ **Não deve ser o ensino a adequar-se às tecnologias**, mas sim o contrário.
- ✓ Atendendo à evolução da sociedade **as tecnologias não podem estar separadas no processo educativo**.
- ✓ **Formação dos professores é um aspeto chave**. Num primeiro momento para conhecerem as tecnologias existentes e numa segunda fase para incorporarem nos processos educativos.



Somos todos muito ignorantes. A diferença é que nem todos ignoramos as mesmas coisas.

Albert Einstein

VIII

ENCONTRO
NACIONAL
DE FORMADORES



TransFormação das Competências e das Práticas?
Aprendizagem em Rede na Era Digital

18 de Novembro de 2020

MUITO OBRIGADA PELA VOSSA ATENÇÃO!

Ana Mafalda Henriques

ana.henriques@eteo.org

Organização



FACULDADE DE
CIÊNCIAS E TECNOLOGIA
UNIVERSIDADE DE
COIMBRA

Apoio Principal



UpSideUp
See. Learn. Innovate.

Apoios Institucionais



ANQEP
AGÊNCIA NACIONAL
PARA A QUALIFICAÇÃO E O
ENSINO PROFISSIONAL, I.P.

Patrocinadores



Comunilog



Apoio

