



Erasmus+

ESCOLA SECUNDÁRIA VITORINO NEMÉSIO

Planificação TECNOLOGIAS DA INFORMAÇÃO E COMUNICAÇÃO

Ano Letivo 2024/2025

9.º ano | 3.º Ciclo do Ensino Básico | Planificação Anual

Domínio		Conteúdos	Objetivos	N.º Aulas**	Avaliação
Domínios transversais* Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais Investigar e pesquisar Comunicar e colaborar	Criar e Inovar	Folhas de Cálculo: - Gerir folhas e livros - Inserção de dados; - Formatação células; - Fórmulas e funções; - Gráficos; - Formulários.	Conhecer e utilizar as potencialidades de aplicações digitais de cálculo, representação de dados e estatística.	24	a)
		Tecnologias emergentes: - Realidade virtual; - Realidade aumentada; - Inteligência artificial; - IoT - “Internet das coisas”; - Blockchain/Robótica/Impressão 3D	Conhecer e explorar os conceitos relacionados com tecnologias emergentes.	6	
		Criação de aplicações móveis: - Conceitos de programação; - Desenhar e planificar aplicações; - Produzir, testar e validar aplicações; - Partilhar e divulgar aplicações móveis.	Conhecer e explorar novas formas de interação com os dispositivos digitais. Explorar os conceitos de programação para dispositivos móveis. Produzir, testar e validar aplicações para dispositivos móveis que correspondam a soluções para o problema enunciado.	30	

a) Conforme os critérios de avaliação e perfil de aprendizagens específicas estabelecidos em departamento e homologados pelo CP.

* Os conteúdos dos domínios “Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais”, “Investigar e Pesquisar”, “Comunicar e colaborar”, serão ser abordados nas atividades e projetos desenvolvidos no âmbito dos conteúdos trabalhados no domínio “Criar e inovar”.

** Uma aula corresponde a um tempo de 45 min.

Domínio		Conteúdos	Objetivos
Domínio agregador* Criar e Inovar	Segurança, responsabilidade e respeito em ambientes digitais	Tecnologias emergentes	Ter consciência do impacto das tecnologias emergentes na sociedade e no dia-a-dia.
		Segurança	Adotar práticas seguras de utilização de dispositivos móveis. Analisar critérios para seleção e instalação de aplicações nos dispositivos móveis. Conhecer funcionalidades de configuração dos dispositivos móveis que condicionam a privacidade.
		Acessibilidade	Conhecer e utilizar as recomendações relativas à acessibilidade, no âmbito da criação de aplicações para dispositivos móveis, mesmo que de forma elementar.
		Direitos de autor	Conhecer e utilizar as normas relacionadas com direitos de autor, propriedade intelectual e licenciamento relativas à utilização e criação de aplicações para dispositivos móveis.
	Investigar e Pesquisar	Pesquisa e análise de informação	Definir palavras-chave para localizar informação, utilizando mecanismos e funções de pesquisa. Utilizar o computador e outros dispositivos digitais como ferramentas de apoio ao processo de investigação e pesquisa. Conhecer as potencialidades e principais funcionalidades de ferramentas, para apoiar o processo de investigação e pesquisa online. Realizar pesquisas, utilizando os termos selecionados e relevantes, de acordo com o tema a desenvolver. Analisar criticamente a qualidade da informação.
		Organização e gestão da informação	Utilizar o computador e outros dispositivos digitais, de forma a permitir a organização e gestão da informação.
	Comunicar e Colaborar	Ferramentas de comunicação e colaboração	Identificar meios e aplicações que permitam a comunicação e a colaboração. Selecionar as soluções tecnológicas mais adequadas para a realização de trabalho colaborativo e comunicação síncrona e assíncrona que se pretendem efetuar, no âmbito de atividades e/ou projetos, utilizando de forma autónoma e responsável as soluções mais adequadas e eficazes para partilhar ideias, sentimentos, informações ou factos na concretização dos objetivos.
		Apresentação e partilha	Apresentar e partilhar informações sobre os produtos desenvolvidos, utilizando meios digitais de comunicação e colaboração.