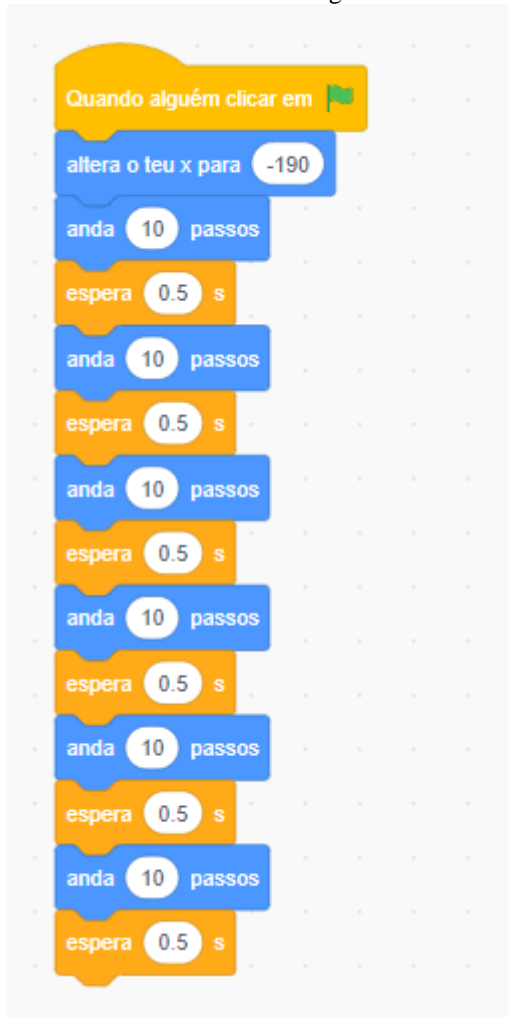


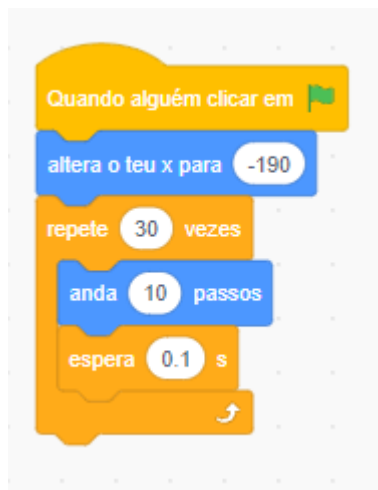
Primeiro GUIA para o Scratch

Objetivos: conceito de comando e programa, estrutura de repetição simples.

EXERCÍCIO 1 GUIADO: fazer o gato andar



EXERCÍCIO 1.1 GUIADO: fazer o gato andar usando uma estrutura de repetição.



1. Escolher um cenário e colocar 2 atores que irão a fazer uma corrida.
2. Um dos atores andarà mais rápido que o outro para que seja o vencedor.
3. Poderá fazer o exercício com 2 ou mais atores.
4. Clique em **ARQUIVO – DESCARREGAR PARA O SEU COMPUTADOR**.
5. Escolha a sua pasta e guarde o exercício com o nome **SCRATCH 1 – CORRIDA**.