

**Ficha nº1**

- 1. Caracterização pessoal** (A atividade consiste em pegar numa folha de papel e colocar o seu nome e desenhar algo que o caracterize pessoalmente).

**2. Jogo do Bingo - A descoberta do grupo**

Descubra uma pessoa que tenha...

Que se tenha revoltado contra as regras e a autoridade: <b>O que aconteceu?</b>	Inventado alguma coisa nova? <b>O que foi?</b>	Lido banda desenhada: <b>Qual é que foi?</b>	Comido num estabelecimento sem pagar: <b>O que é que fez?</b>
Corrido um risco que ninguém esperava: <b>Qual foi?</b>	Tenha uma ideia de negócio que gostaria de concretizar: <b>O que é?</b>	Sido voluntário por uma causa de caridade: <b>Que causa?</b>	Viajado entre continentes: <b>Onde e Quando?</b>
Feito um cartaz para uma empresa: <b>Onde e o que é que vendiam?</b>	Realizado um sonho: <b>Qual era? Como é que aconteceu?</b>	Atuado numa peça de teatro: <b>Qual era? Que papel é que tinham?</b>	Ganho um prémio por algo <b>Para que é que foi?</b>
Poupado dinheiro para algo que realmente queria: <b>O que é que era?</b>	Tido êxito em algo que inicialmente falhou: <b>O que é que foi?</b>	Tido uma ideia original e tenha tentado realizá-la: <b>Qual é que era?</b>	Que tenha ou teve o seu próprio website: <b>O que é/ era?</b>

**3. Meses do Ano**

Fazer uma roda, onde se encontram todos de pé pelos meses do ano. **Só que cada um terá que dizer a qual mês pertence sem falar.**

**4. Características de um técnico multimédia**

Em pares, numa folha de papel representar as características de um técnico multimédia