# TRABALHO PRÁTICO 1 | Reconstituição de fósseis Reconstituição de uma trilobite

Nome: \_\_\_\_\_\_ N.°: \_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

Faz *scan* e acede ao fóssil de trilobite.



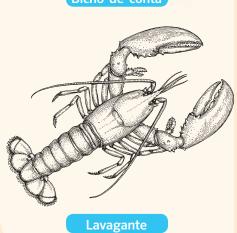
Seres vivos atuais (Artrópodes)



Mosca



Bicho-de-conta



2 Desenha o fóssil de trilobite neste espaço.

Reconstitui o organismo preservado no fóssil neste espaço. Para tal, utiliza como referência as características dos seres vivos atuais representados ao lado.

## TRABALHO PRÁTICO 1 | Reconstituição de fósseis

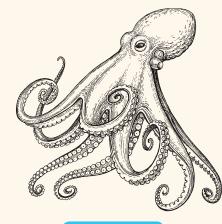
Reconstituição de uma amonite

Nome:N		Turma:
--------	--	--------

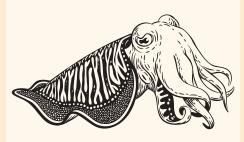
Faz *scan* e acede ao fóssil de amonite.



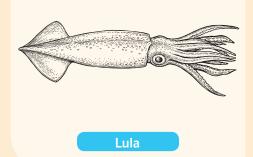
Seres vivos atuais (Cefalópodes)



Polvo



Choco



2 Desenha o fóssil de amonite neste espaço.

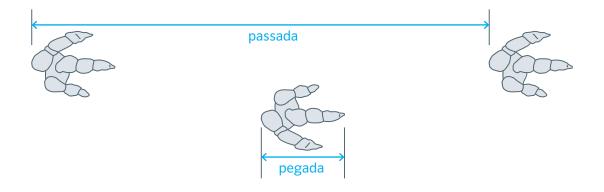
Reconstitui o organismo preservado no fóssil neste espaço. Para tal, utiliza como referência as características dos seres vivos atuais representados ao lado.

# TRABALHO PRÁTICO **2** | **Determinação do tipo de locomoção de um dinossauro** *Versão A*

Nome: \_\_\_\_\_\_ N.º: \_\_\_\_ Turma: \_\_\_\_\_

Os dinossauros que existiram na Terra há mais de 66 milhões de anos deixaram, por vezes, registos fossilizados das suas pegadas. Através da análise cuidada desses registos, é possível determinar o comprimento da pegada e da passada do dinossauro. A partir desses valores e de cálculos simples, pode-se identificar o tipo de locomoção do dinossauro.

Mede, com uma fita métrica, os comprimentos da pegada e da passada do dinossauro representadas no chão, conforme as instruções da figura seguinte.



Regista os comprimentos da pegada e da passada em metros (m).

Comprimento da pegada: \_\_\_\_\_\_m

Comprimento da passada: \_\_\_\_\_\_m

3 Calcula a altura da anca do dinossauro.

**Altura da anca (m)** =  $4.9 \times \text{comprimento da pegada (m)}$ 

Altura da anca (m) =  $4.9 \times$  =

Agora, calcula o tipo de locomoção do dinossauro (marcha, trote ou galope), comparando o resultado desta fórmula com os valores da chave do tipo de locomoção.

**Tipo de locomoção** = 
$$\frac{Comprimento da passada (m)}{Altura da anca (m)}$$

Tipo de locomoção =

### Chave do tipo de locomoção:

< 2,0: o dinossauro deslocava-se através de marcha
2,0 a 2,9: o dinossauro deslocava-se através de galone
> 2.9: o dinossauro deslocava-se através de galone

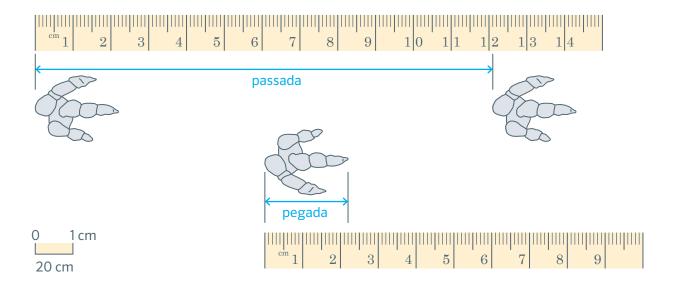
> 2,9: o dinossauro deslocava-se através de galope

Resposta:

# TRABALHO PRÁTICO **2** | **Determinação do tipo de locomoção de um dinossauro** *Versão B*

Os dinossauros que existiram na Terra há mais de 66 milhões de anos deixaram, por vezes, registos fossilizados das suas pegadas. Através da análise cuidada desses registos, é possível determinar o comprimento da pegada e da passada do dinossauro. A partir desses valores e de cálculos simples, pode-se identificar o tipo de locomoção do dinossauro.

Determina o comprimento da pegada e da passada do dinossauro carnívoro, usando a régua e a escala representadas na figura.



Regista os comprimentos da pegada e da passada em metros (m).

Comprimento da pegada: \_\_\_\_\_\_m

Comprimento da passada: \_\_\_\_\_\_m

3 Calcula a altura da anca do dinossauro.

**Altura da anca (m)** =  $4.9 \times \text{comprimento da pegada (m)}$ 

Altura da anca (m) = 4,9 × \_\_\_\_ = \_\_\_

Agora, calcula o tipo de locomoção do dinossauro (marcha, trote ou galope), comparando o resultado desta fórmula com os valores da chave do tipo de locomoção.

**Tipo de locomoção** = 
$$\frac{Comprimento da passada (m)}{Altura da anca (m)}$$

Tipo de locomoção = \_\_\_\_\_

### Chave do tipo de locomoção:

< 2,0: o dinossauro deslocava-se através de marcha 2,0 a 2,9: o dinossauro deslocava-se através de trote > 2,9: o dinossauro deslocava-se através de galope

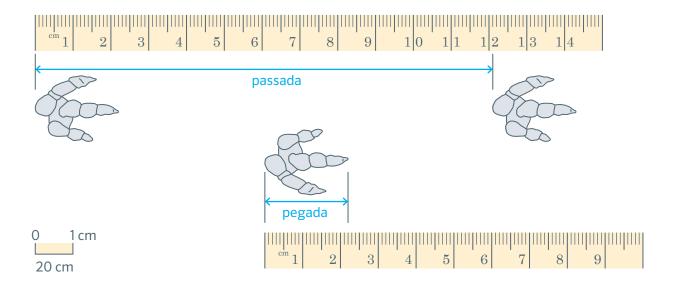
**Resposta:** 

### Proposta de resolução do TRABALHO PRÁTICO 2

### Determinação do tipo de locomoção de um dinossauro

Os dinossauros que existiram na Terra há mais de 66 milhões de anos deixaram, por vezes, registos fossilizados das suas pegadas. Através da análise cuidada desses registos, é possível determinar o comprimento da pegada e da passada do dinossauro. A partir desses valores e de cálculos simples, pode-se identificar o tipo de locomoção do dinossauro.

Determina o comprimento da pegada e da passada do dinossauro carnívoro, usando a régua e a escala representadas na figura.



Regista os comprimentos da pegada e da passada em metros (m).

**Comprimento da pegada**: 2,2 cm (na figura) = 44 cm = 0,44 m (na realidade)

**Comprimento da passada**: 12,1 cm (na figura) = 242 cm = 2,42 m (na realidade)

3 Calcula a altura da anca do dinossauro.

**Altura da anca (m)** =  $4.9 \times \text{comprimento da pegada (m)}$ 

**Altura da anca (m)** =  $4.9 \times 0.44 \text{ m} = 2.16 \text{ m}$ 

Agora, calcula o tipo de locomoção do dinossauro (marcha, trote ou galope), comparando o resultado desta fórmula com os valores da chave do tipo de locomoção.

$$\textbf{Tipo de locomoção} = \frac{Comprimento da passada (m)}{Altura da anca (m)}$$

**Tipo de locomoção** = 
$$\frac{2,42}{2,16}$$
 = 1,12

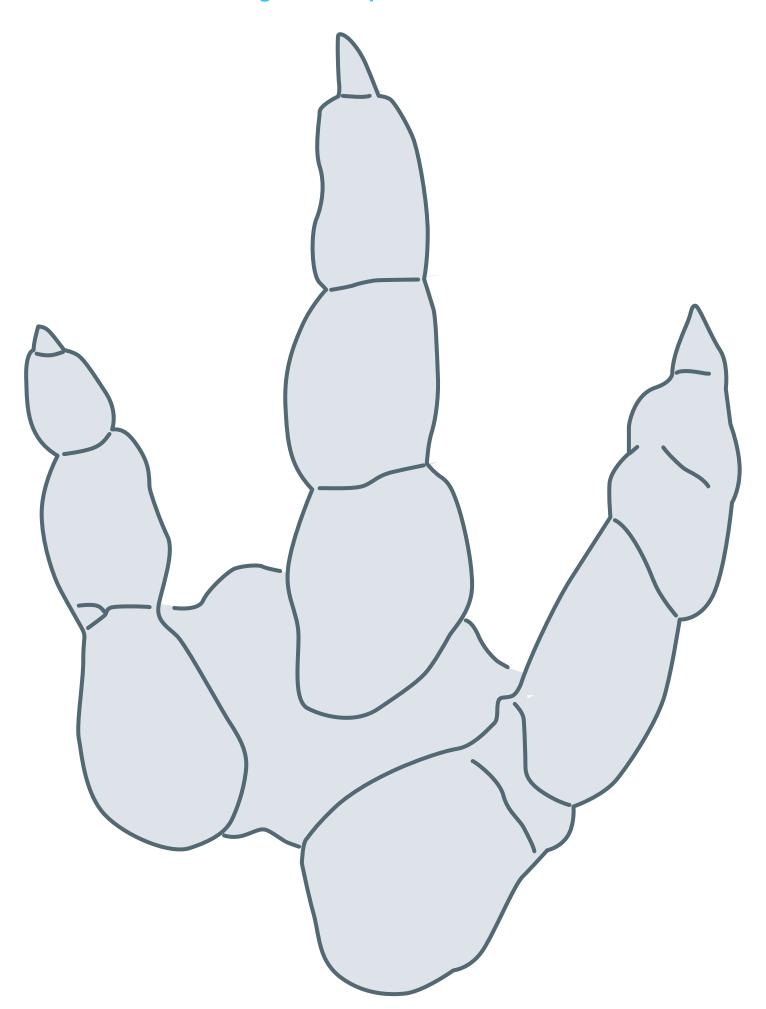
#### Chave do tipo de locomoção:

< 2,0: o dinossauro deslocava-se através de marcha 2,0 a 2,9: o dinossauro deslocava-se através de trote

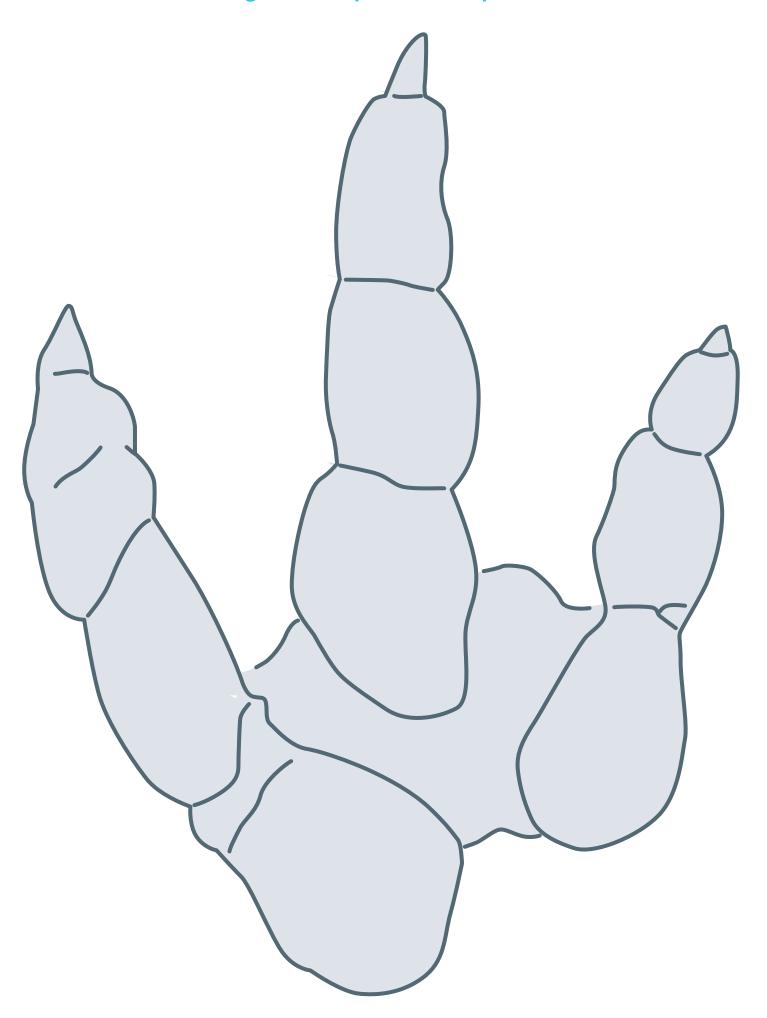
> 2,9: o dinossauro deslocava-se através de galope

Resposta: Marcha

Pegada de Terópode - Pata direita



Pegada de Terópode - Pata esquerda



## TRABALHO PRÁTICO 3 | A história da Terra através de storytelling Criação de personagens

Non	ne:	N.º:	Turma:
1	Dá um nome à tua personagem.		
2	Desenha a tua personagem neste espaço.		
3	Indica três características da tua personagem.		
	→		
	→		



## TRABALHO PRÁTICO 3 | A história da Terra através de storytelling Criação da narrativa sobre a história da Terra

Non	Nome:		Turma:
4	Escreve aqui a tua narrativa.		