

A criatividade é a inteligência a divertir-se

Albert Einstein



Cadavre Exquis

O Cadavre Exquis ou Cadáver esquisito é um jogo coletivo surrealista inventado por volta de 1925 em França.

É um jogo que permite infinitas adaptações conforme os objetivos pedagógicos definidos.

Marta Santos Gonçalves

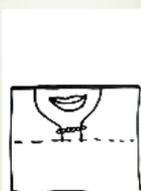
Cadavre Exquis



No final desdobra-se a folha para vermos o resultado.



O 3º autor continua e, neste caso, termina a composição.



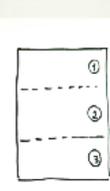
O 2º autor sabe por onde começar, tem as linhas-pistas para orientar o seu desenho.



O 1º autor faz o seu desenho deixando pistas (linhas) na 2ª parte da folha.



Neste exemplo vamos ter 3 autores.



Começamos por dobrar a folha em partes iguais conforme o número de participantes.

desbloqueio criativo e muito mais....



Cadavre Exquis significa Cadáver Esquisito

É um jogo

de criação;

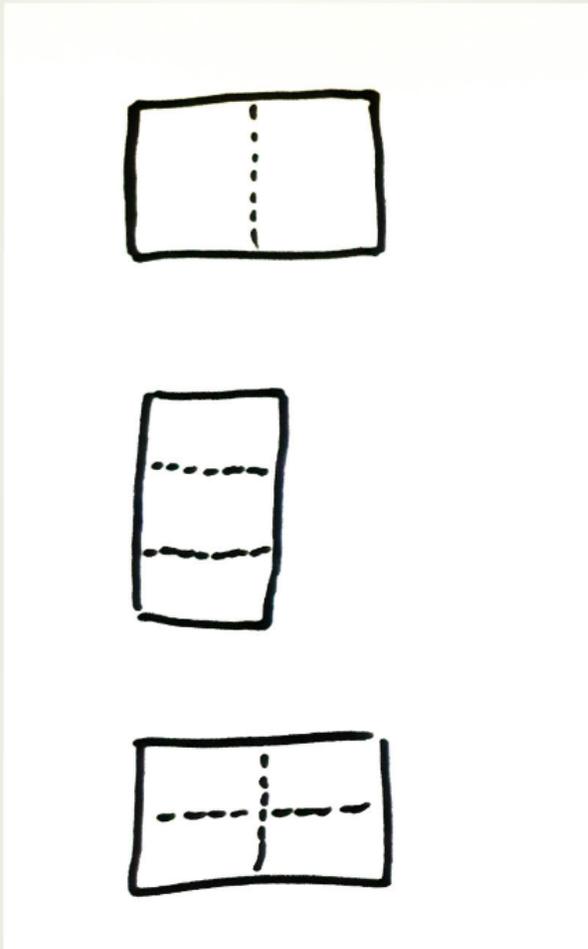
coletivo;

com inúmeras possibilidades;

que permite trabalhar a dinâmica de grupos com surpresas, imprevisibilidade e coincidências;

que pode ser articulado com todas as áreas de conteúdo.





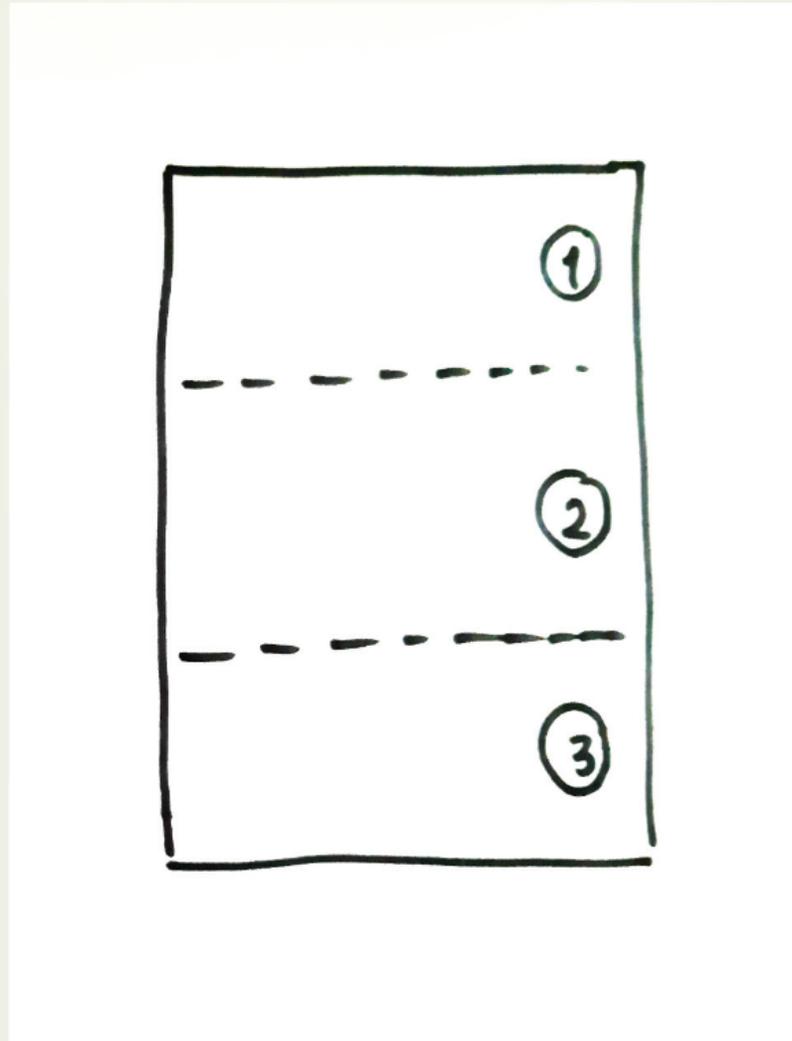
Podem existir 2, 3, 4 elementos e até construir um mural com vários participantes.

Como em todos os jogos é importante definir bem **as regras** antes de começar;

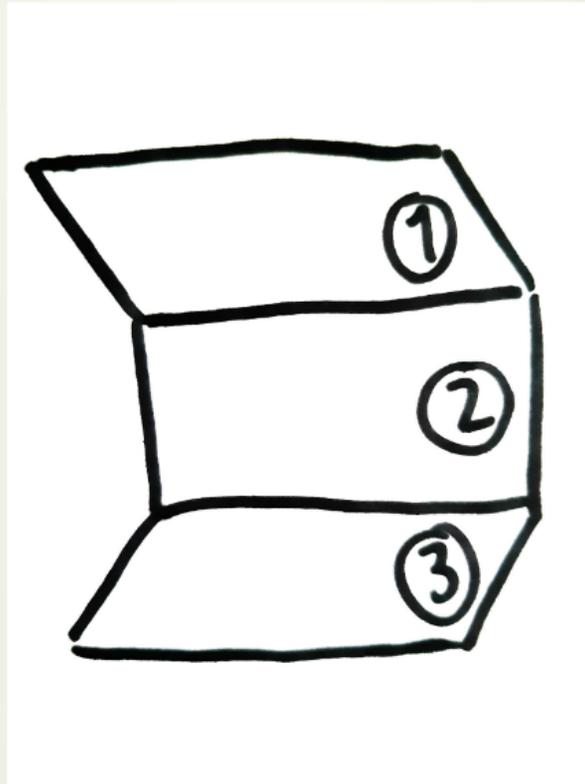
Os **recursos** são tão simples quanto folhas de papel e lápis de cor, de cera, canetas de feltro ou mesmo lápis de carvão;

Depois é uma questão de começar!
E começamos por...

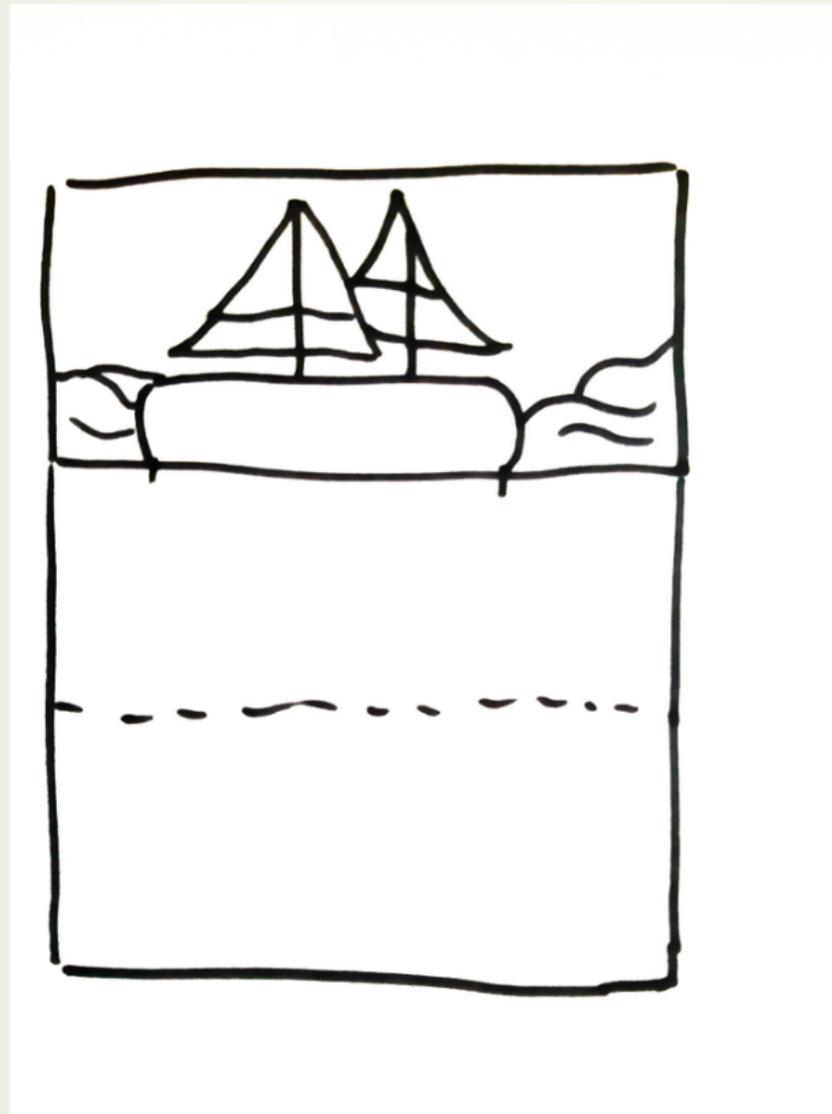




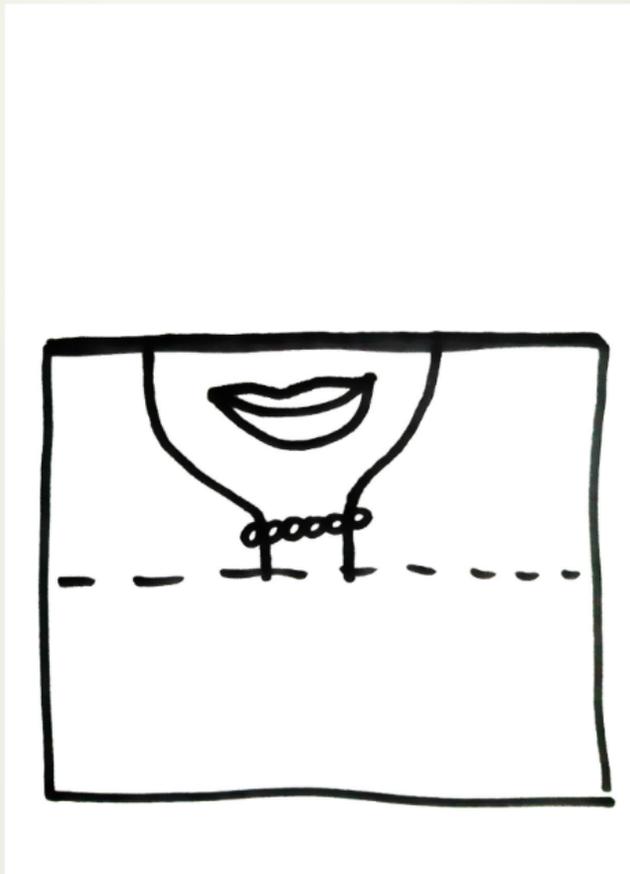
Começamos por dobrar a folha em partes iguais conforme o número de participantes.



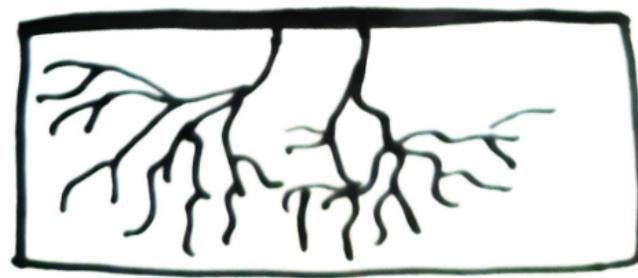
Neste exemplo vamos ter 3 autores.



O 1º autor faz o seu desenho deixando pistas (linhas) na 2ª parte da folha.



O 2º autor sabe por onde começar, tem as linhas-pistas para orientar o seu desenho.



O 3º autor continua e, neste caso, termina a composição.



No final desdobra-se a folha para vermos o resultado.

Uma obra fantástica que pode levar a diversas explorações.

Também pode
ser utilizado



como banco de palavras

Era uma vez
uma bruxa

malvada. A princesa
fugiu e encontrou

um lobo. O lobo
perguntou-lhe onde
é que ia...

na construção de uma narrativa

Ou...

na conjugação de ideias para um projeto;

na simulação de situações imaginárias ou reais;

na construção de um enredo para dramatizar;

na descoberta de animais ou seres fantásticos;

e mais?

Vamos explorar?

A criatividade é a inteligência a divertir-se

Albert Einstein

Cadavre Exquis

Vamos explorar?



Cadavre Exquis original Cadavre Exquis