

Desenho e implementação da Gamificação na Aprendizagem

WEBINAR GRATUITO

16:00h

25 de Outubro

com Mário Pinto e
Ricardo Queirós



 forma-te

www.forma-te.com

Desenho e implementação da Gamificação na Aprendizagem

WEBINAR GRATUITO

16:00h

25 de Outubro

1. Introdução à Gamificação

2. Elementos de Gamificação

3. Gamificação de uma Experiência de Aprendizagem

com Mário Pinto e Ricardo Queirós

 forma-te

www.forma-te.com



1. INTRODUÇÃO À GAMIFICAÇÃO



Uso de elementos típicos dos jogos (por exemplo, pontos de experiência, indicadores de progresso, conquistas) em contextos de aplicação diferentes dos jogos

Desenho e implementação da
Gamificação na Aprendizagem



com Mário Pinto e
Ricardo Queirós



1. INTRODUÇÃO À GAMIFICAÇÃO



GAMIFICAÇÃO

FÁCIL E BARATA DE IMPLEMENTAR

ADEQUADA PARA CURSOS COM MATERIAIS DE EDUCAÇÃO SIMPLES E FRAGMENTADOS

ELEMENTOS DE GAMIFICAÇÃO ADICIONADOS AO CURSO

TRANSFORMA A APRENDIZAGEM ENFADONHA E BASEADA EM MEMÓRIA NUM PROCESSO DIVERTIDO



GAME-BASED LEARNING

DIFÍCIL, CARA E DE IMPLEMENTAÇÃO DEMORADA

ADEQUADA PARA CURSOS COM MATERIAIS COMPLEXOS E QUE EXIJAM UM FORTE ENVOLVIMENTO

O CURSO É IMERSO NUM JOGO TOTALMENTE FUNCIONAL

PROMOVE A RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS E O PENSAMENTO CRÍTICO

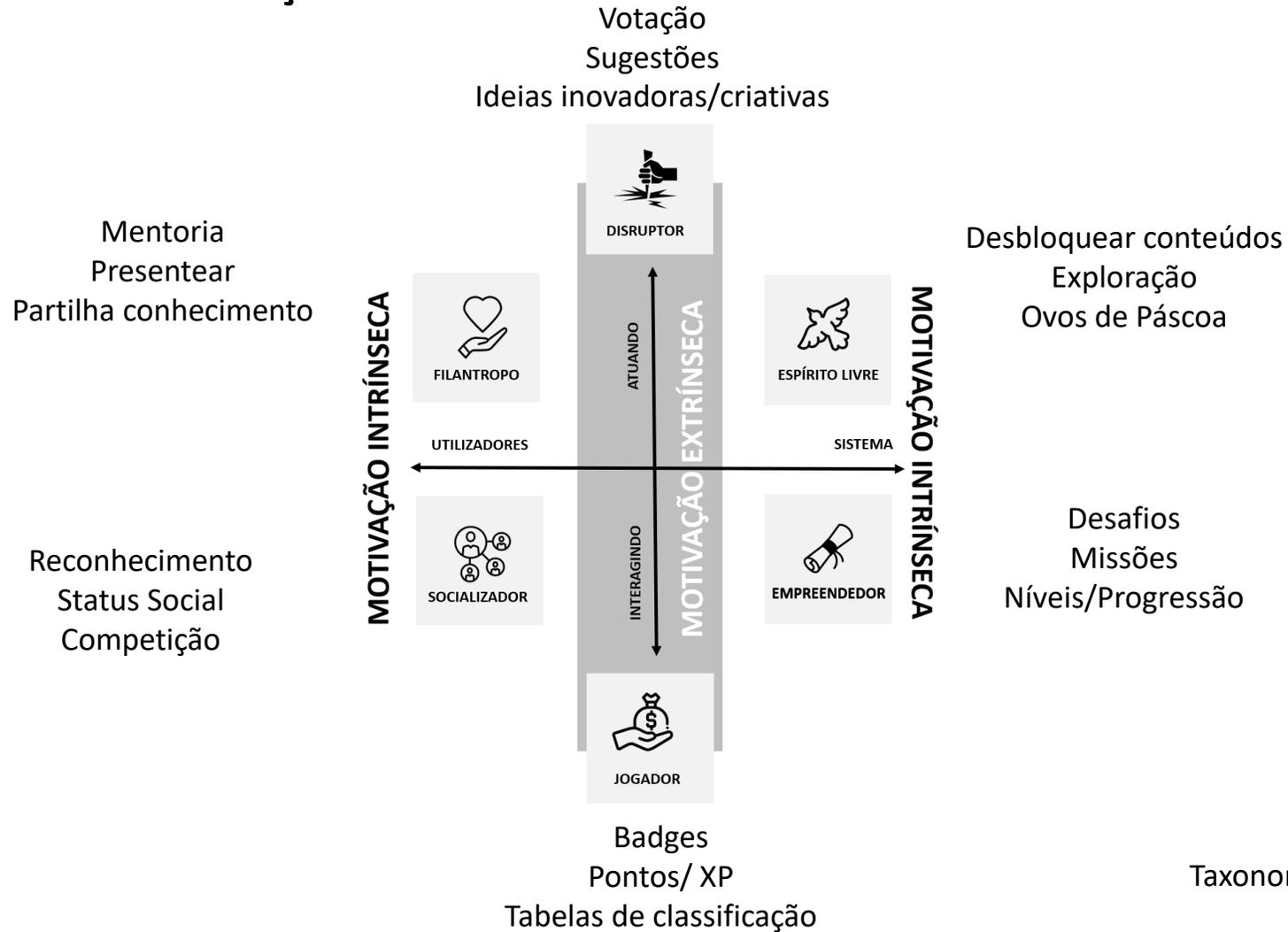


1. INTRODUÇÃO À GAMIFICAÇÃO

POTENCIAIS VANTAGENS



2. ELEMENTOS DE GAMIFICAÇÃO



Taxonomia Marczewski (User Type Hexad)



2. ELEMENTOS DE GAMIFICAÇÃO

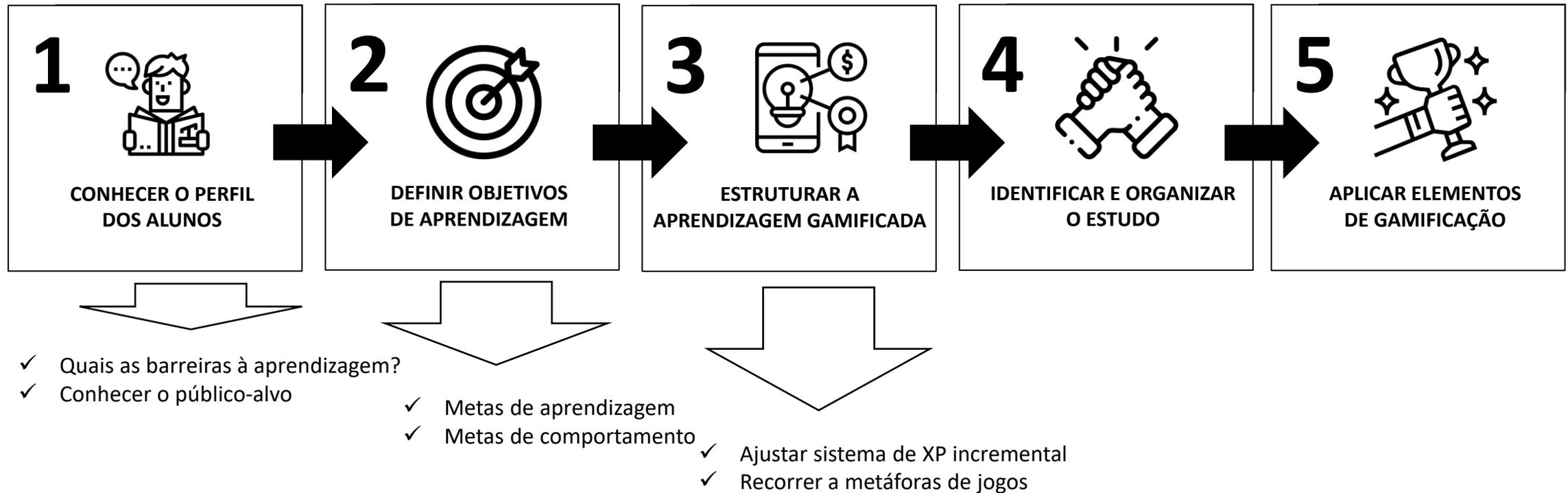
FUNÇÃO	ELEMENTOS DE GAMIFICAÇÃO
Demonstrar progresso	<ul style="list-style-type: none"> • Badges • Níveis • Pontos
Personalizar	<ul style="list-style-type: none"> • Nomeação • Personalização • Avatares
Recompensar	<ul style="list-style-type: none"> • Bónus • Colecionáveis

Fonte: www.forma-te.com

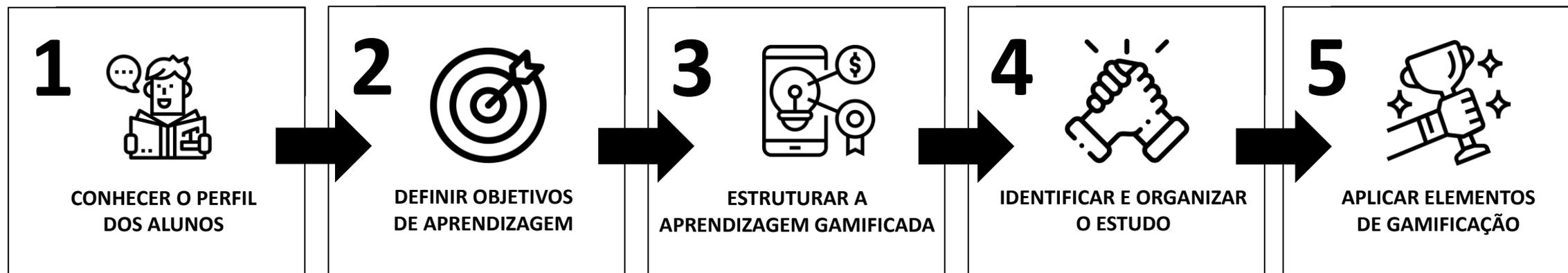
FUNÇÃO	ELEMENTOS DE GAMIFICAÇÃO
Competir	<ul style="list-style-type: none"> • Desafios • Tabelas de classificação
Divertir	<ul style="list-style-type: none"> • Jogos
Chamar à atenção	<ul style="list-style-type: none"> • Missões • Narração
Disciplinar	<ul style="list-style-type: none"> • Cronograma • Contagem regressiva
Socializar	<ul style="list-style-type: none"> • Chat • Ajudante pessoal



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

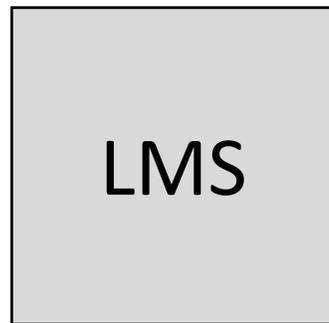


- ✓ Estrutura do curso e progresso transparentes
- ✓ Organizar equipas de aprendizagem

- ✓ Progresso na aprendizagem visível
- ✓ Introduzir elementos de recompensa

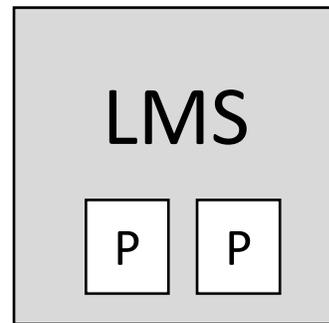


3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM



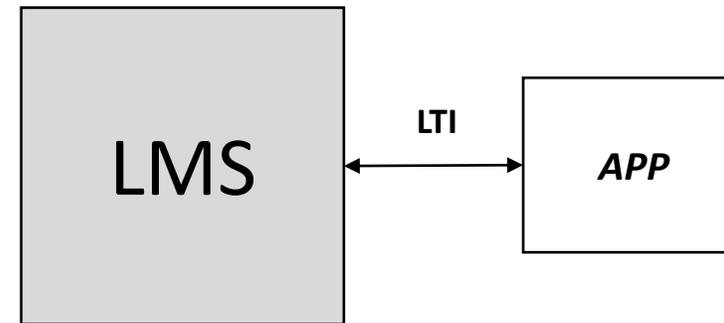
**GAMIFICAÇÃO
DE RAIZ**

AcademyLMS
TalentLMS



**GAMIFICAÇÃO
VIA PLUGINS**

Moodle
Blackboard
Sakai



**GAMIFICAÇÃO
VIA APPS EXTERNAS**
(LTI - *Learning Tools Interoperability*)

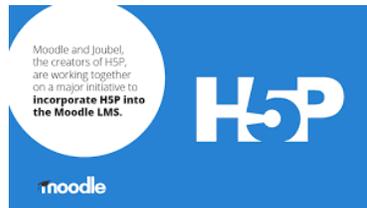
Apps variadas
integradas com LMS



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

LMS
(Moodle)

GAMIFICAÇÃO
VIA *PLUGINS*



Game

Activities ::: mod_game

Stash

Blocks ::: block_stash

Vídeos
Quizzes
Apresentações interativas

Jogos interativos, glossários, questionários
Palavras cruzadas, sudoku
imagem oculta, jogo da forca

Desbloquear conteúdos
Conteúdos ocultos (ovos de Páscoa)
Explorar conteúdos

Desenho e implementação da
Gamificação na Aprendizagem



com Mário Pinto e
Ricardo Queirós



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

LMS
(Moodle)

GAMIFICAÇÃO
VIA *PLUGINS*



Level Up XP - Gamification

Blocks ::: block_xp

M O T R A I N

Motrain - Gamification

General plugins (Local) ::: local_mootivated



Quizventure

Activities ::: mod_quizgame

XP

Barras de progresso
Tabelas/*leaderboards*
Níveis

Moeda virtual

Avatar
Personalizar avatar

Quizzes

Desenho e implementação da
Gamificação na Aprendizagem

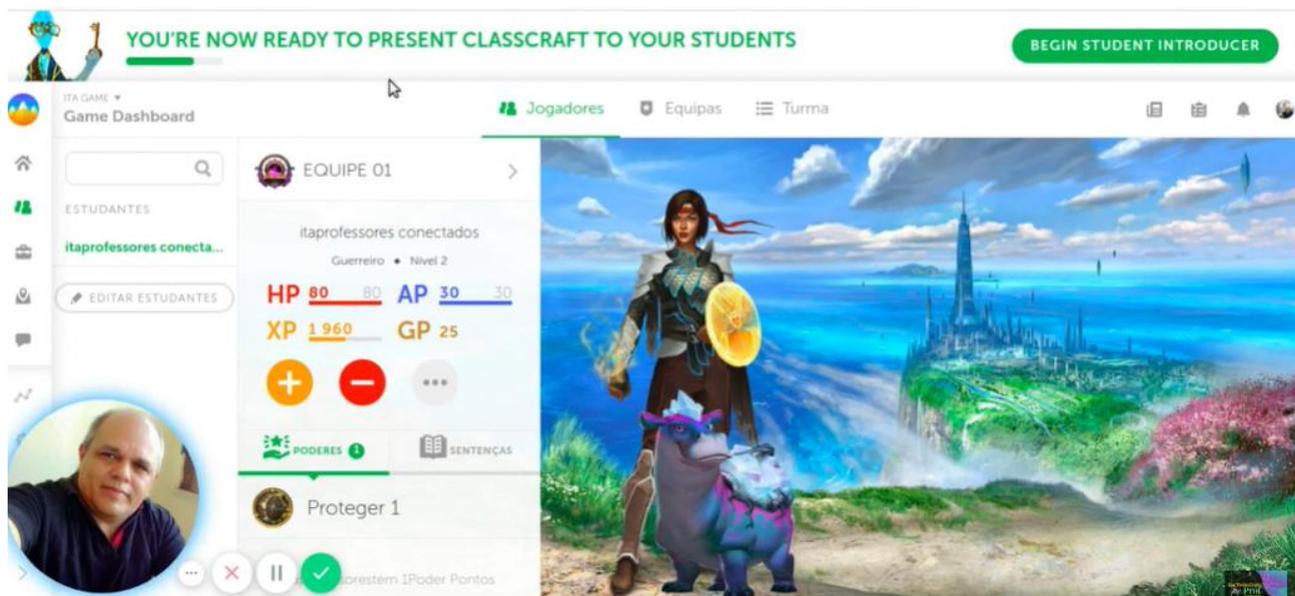


com Mário Pinto e
Ricardo Queirós



Apps

3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

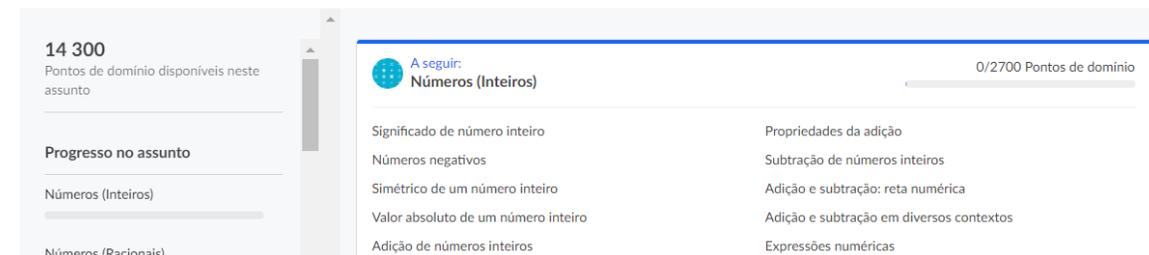


Classcraft



7.º ano - Portugal

Esta organização segue as orientações curriculares em vigor para o ensino da Matemática em Portugal, tendo em atenção as Aprendizagens Essenciais.



Khan Academy

Desenho e implementação da Gamificação na Aprendizagem



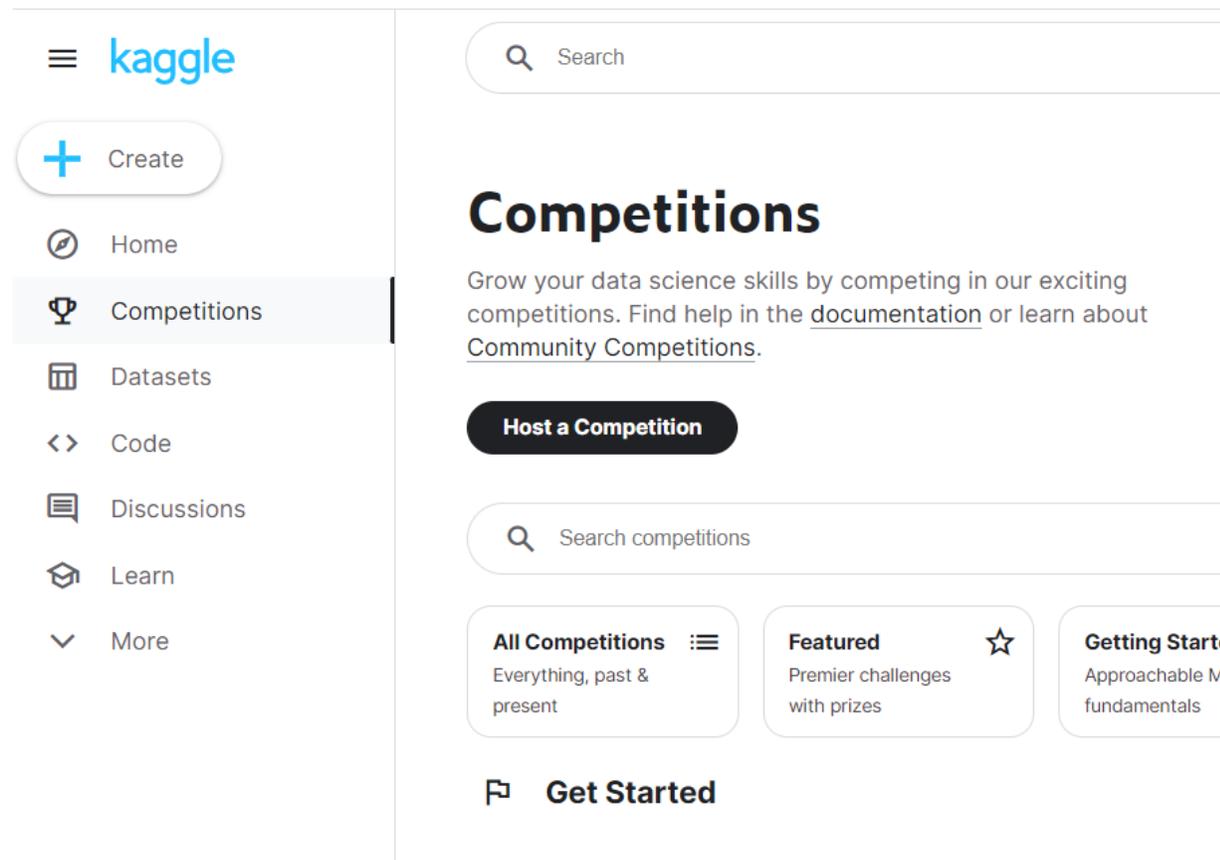
com Mário Pinto e Ricardo Queirós



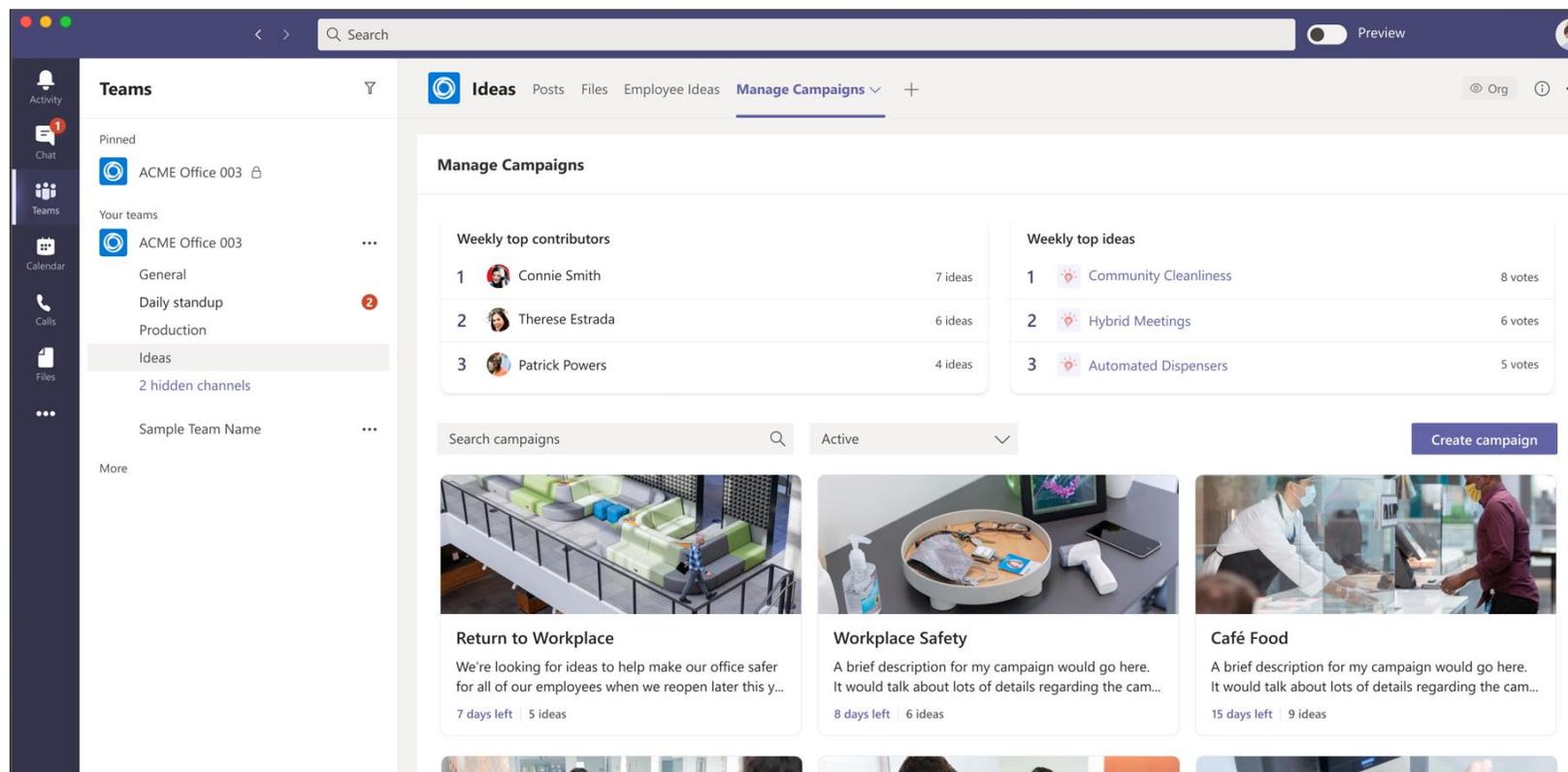
3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM



Voxvote



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

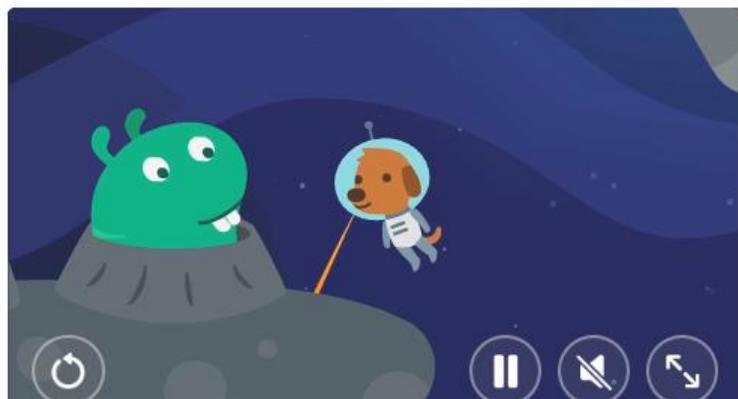


Ideas App (Microsoft Teams Store)



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

Sago Mini Space Explorer



Space Maths



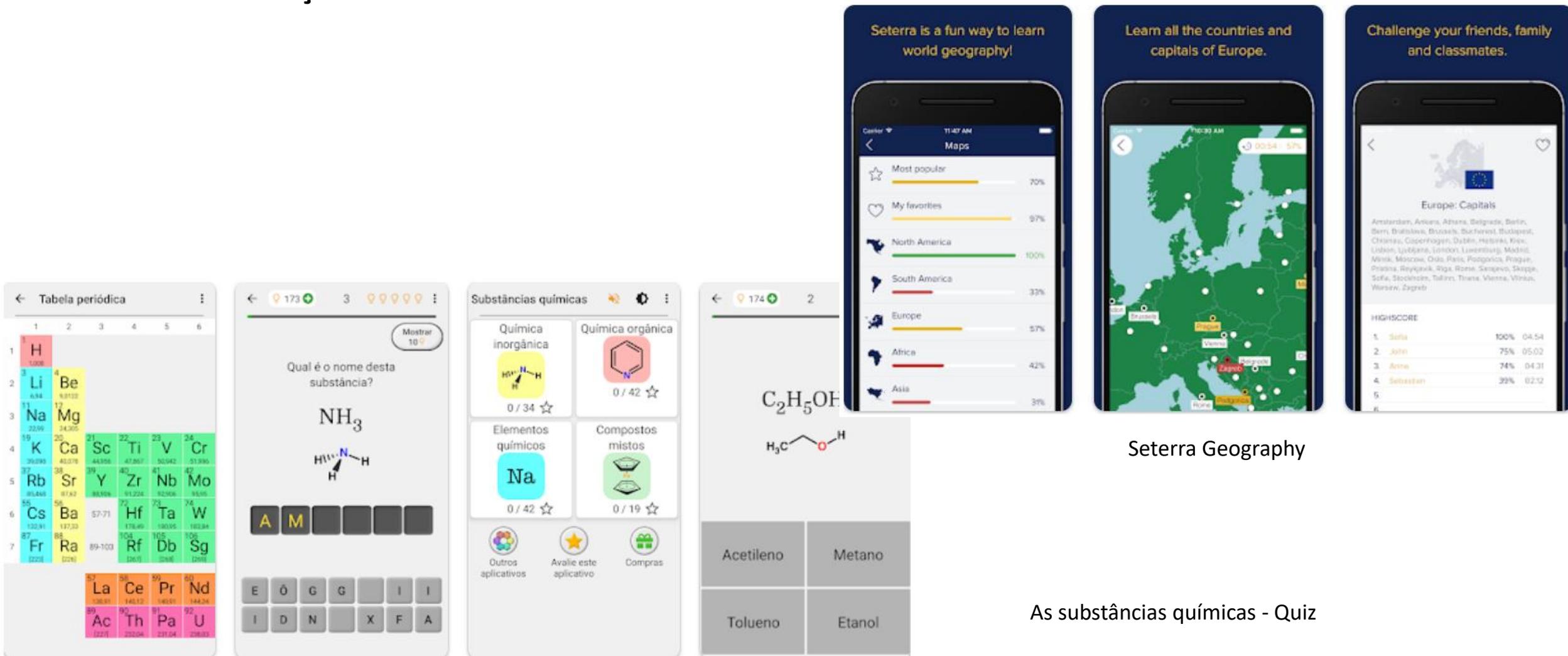
Desenho e implementação da
Gamificação na Aprendizagem



com Mário Pinto e
Ricardo Queirós



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM



Seterra Geography

As substâncias químicas - Quiz

Desenho e implementação da Gamificação na Aprendizagem



com Mário Pinto e Ricardo Queirós



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM



Desenho e implementação da
Gamificação na Aprendizagem

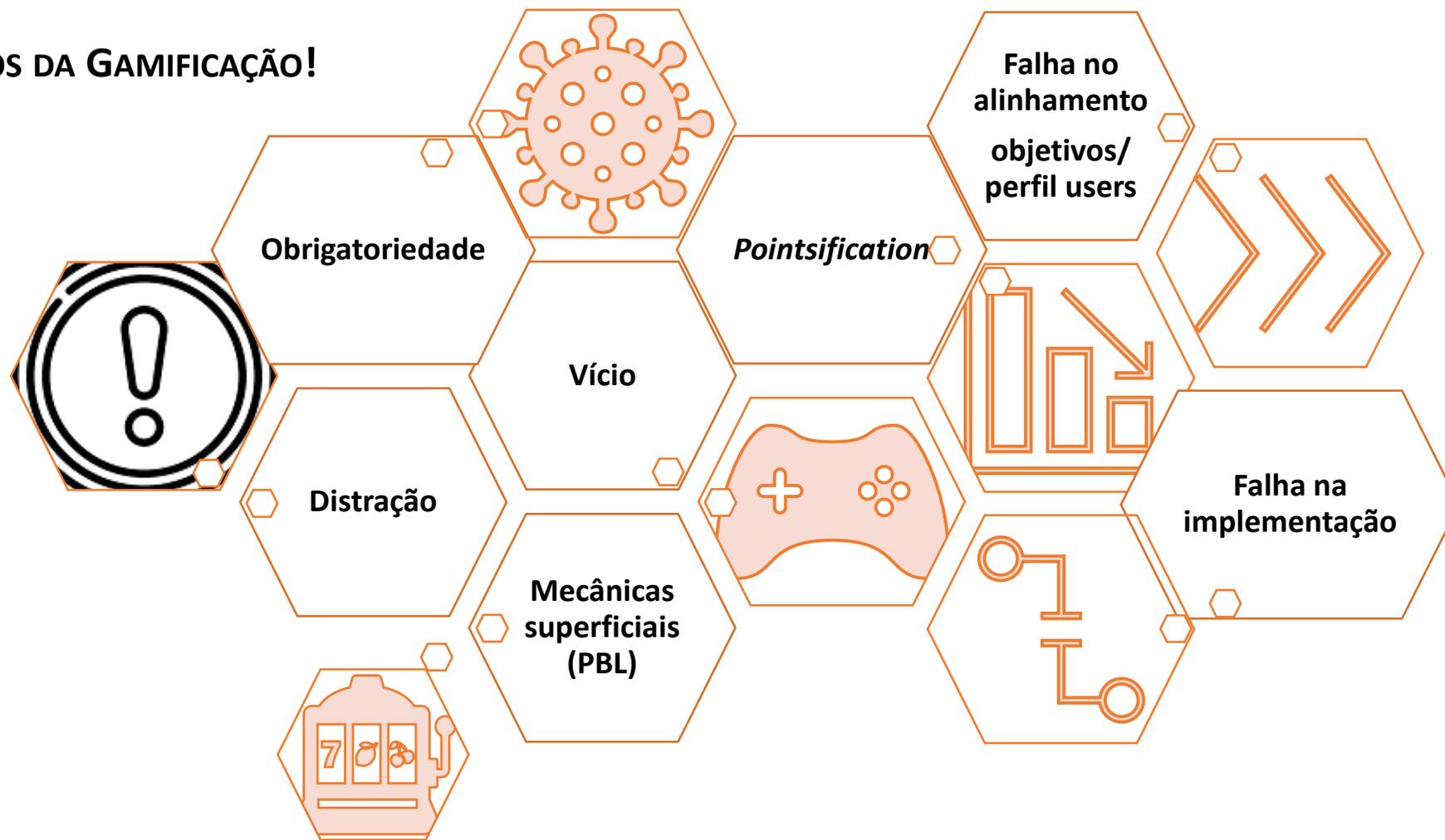


com Mário Pinto e
Ricardo Queirós



3. GAMIFICAÇÃO DE UMA EXPERIÊNCIA DE APRENDIZAGEM

PERIGOS DA GAMIFICAÇÃO!





🎮 Ricardo Queirós

🎮 ricardoqueiros@esmad.ipp.pt

🎮 <https://www.linkedin.com/in/rqueiros/>

🎮 Mário Pinto

🎮 mariopinto@esmad.ipp.pt

🎮 www.linkedin.com/in/mariopaulopinto

