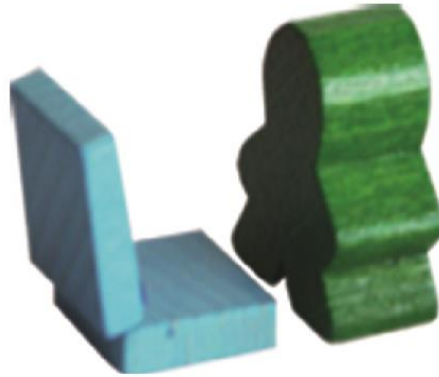


# VI ENCONTRO NACIONAL DE FORMADORES

O jogo, curiosidade e prazer na aprendizagem



organização



apoio












# Realidade Simulada no processo de aprendizagem

Manuel Oliveira

Formador

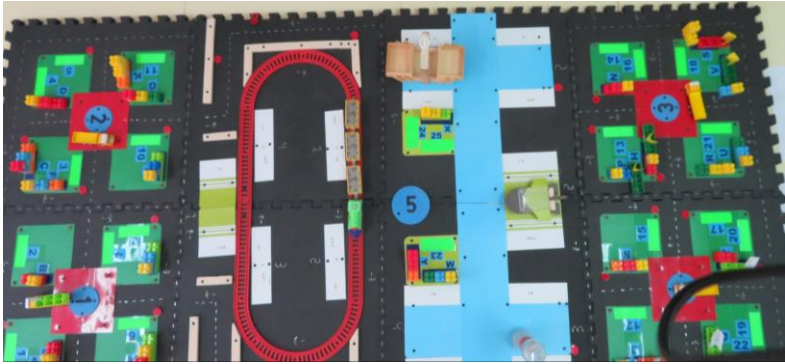
Trabalhador Independente

# Trabalho com:

	Formação De Base	Experiência Profissional	
		Pouca	Muita
Jovens	Pouca		
	Muita		
Adultos	Pouca		
	Muita		



**Simulador Operações Logísticas e Transportes**



**Relação entre os  
diferentes cenários  
de formação**

**Simulador Gestão Integrada**



**Simulador Operações de Armazenagem**

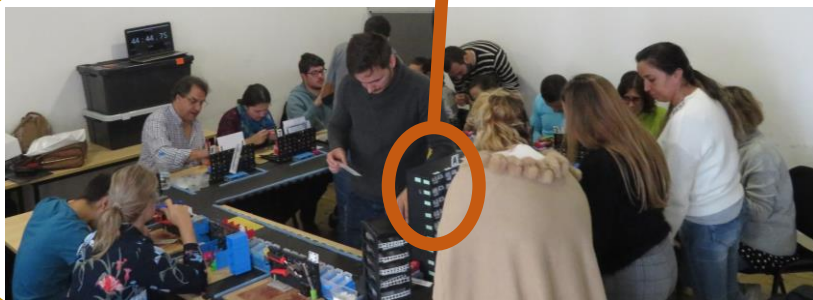


**Simulador Cadeia Logística e Distribuição**



**Produção**

**Simulador Fábrica**



**Simulador Produção Série**



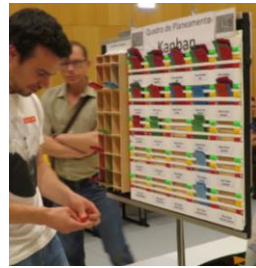
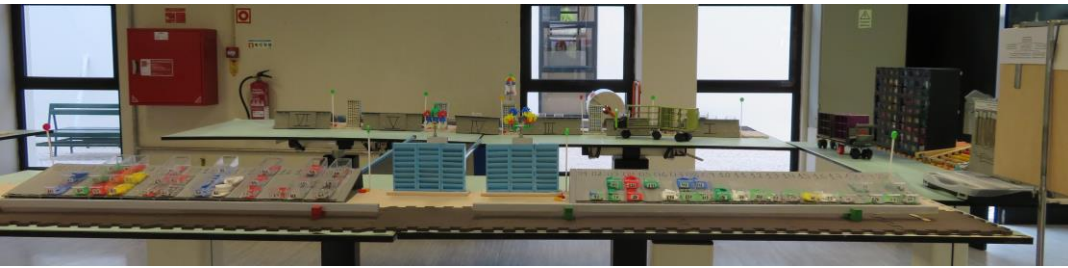
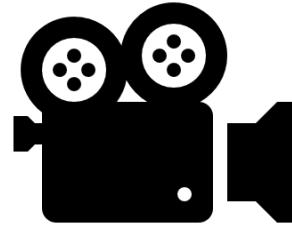
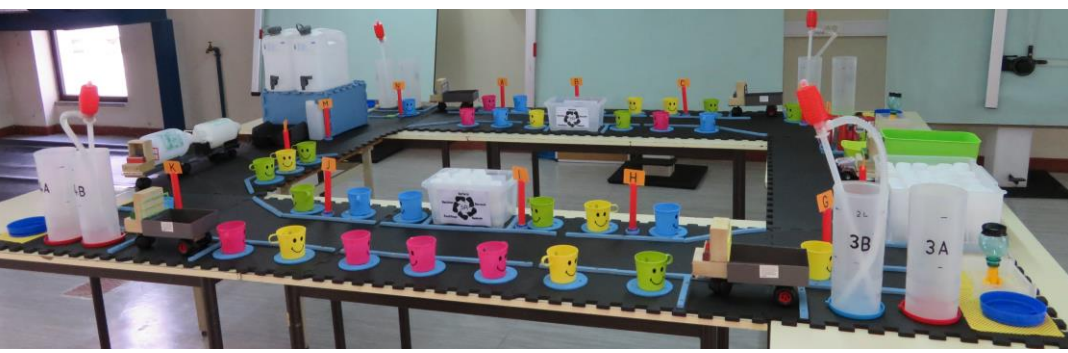
# Evolução da simulação

Fases	Reação dos Formandos
Ver simulador primeira vez.	Que giro, isto é uma maquete?
Apresento o desafio e faço analogia a realidade.	Eu quero fazer isto!
Explico as regras	Nós conseguimos, nós somos os melhores!!!
Atribuo as funções	Como é que eu faço isto?
Simulação 1ª vez	Porque é que só conseguimos este desempenho? Podemos voltar a fazer?
Simulação 2ª vez	Melhoramos! Quero gerir os transportes na próxima.
Simulação com troca de posições	Explica-me como se faz( colegas uns aos outros). Vê se estou a pensar/fazer bem.
Apuramento de resultados (KPI)	Podemos melhorar. Conseguimos fazer melhor mas já percebemos.

# Curiosidades

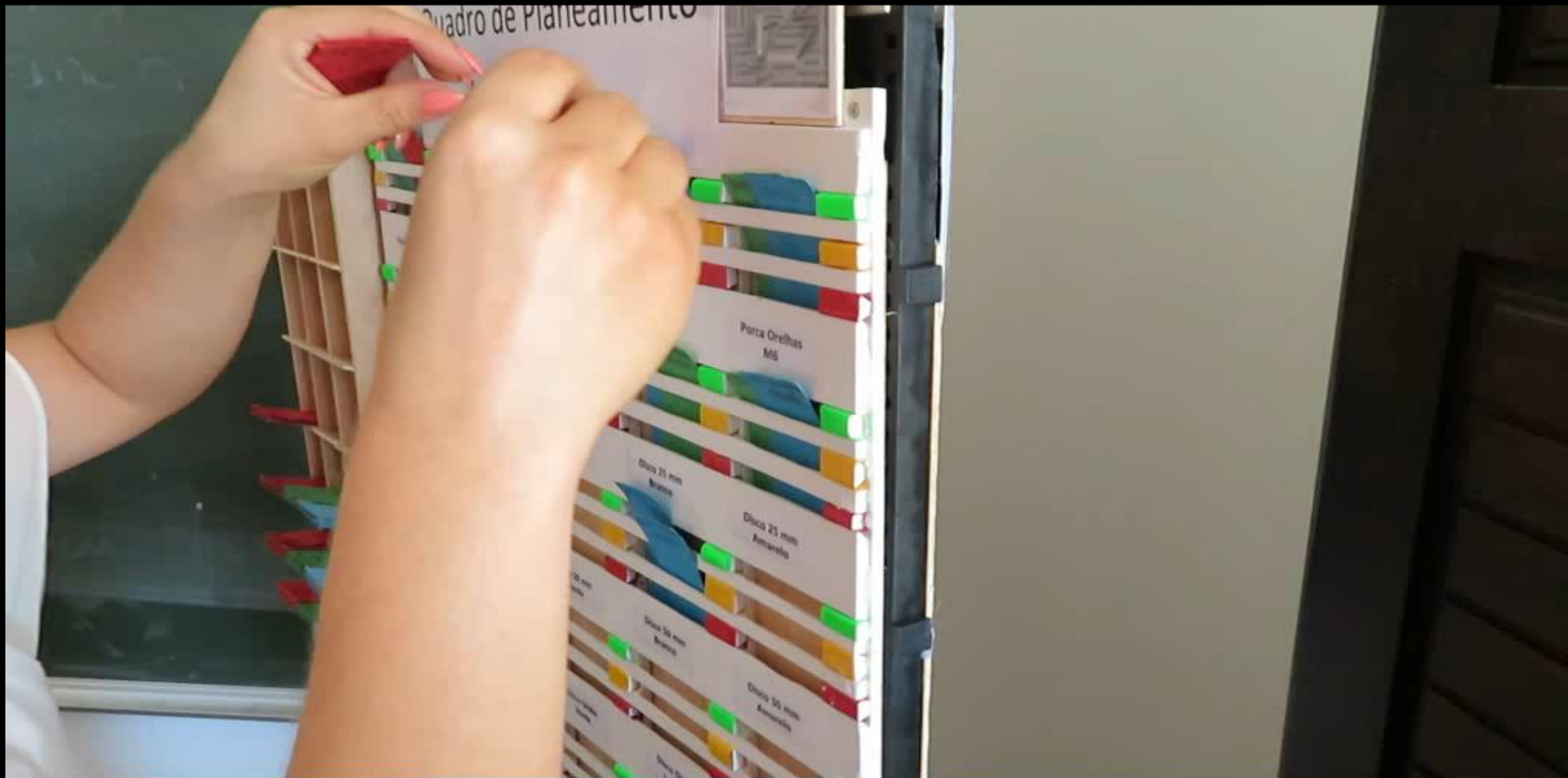
- Tudo foi idealizado e produzido por mim.
- Cada simulador demorou entre 6 meses a um ano a desenvolver.
- Mais de 50% das miniaturas desenvolvidas são com materiais reciclados ou reutilizados.
- Os simuladores não consomem materiais com exceção da fábrica do aprender que consome vinil em pequena quantidade.
- Todos os simuladores são desmontáveis.







# Simulador Processos de Produção em Série





# Simulador Fábrica do Aprender

Encomenda do Cliente



8 X

Planeamento das Operações



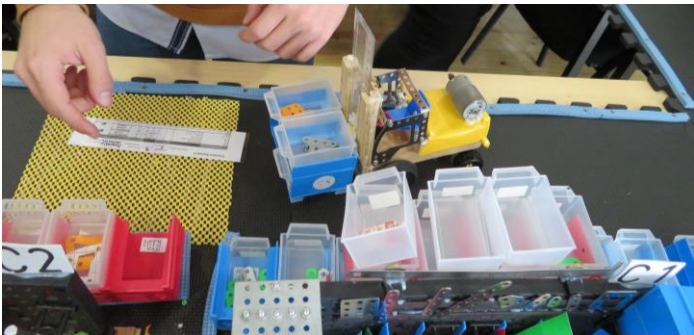
Criação do Sistema Informação



Elaboração dos Trabalhos



Abastecimento dos Materiais



Gestão do Sistema



Gestão dos trabalhos em curso

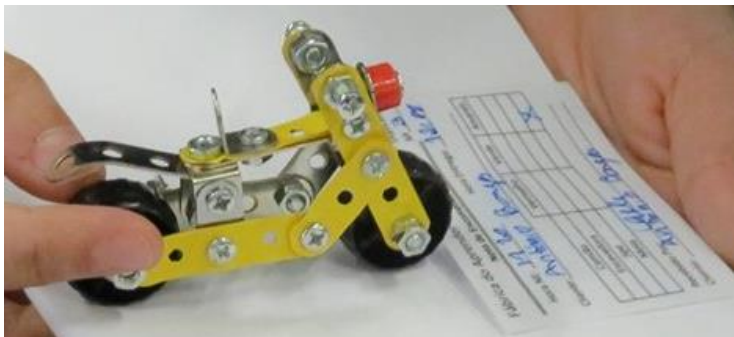


Produto Acabado



1:15:00

Entrega Produto



48  
operações

# Competências/Simulação



**Habilidades**  
(saber como fazer)

**Conhecimento**  
(Saber o que fazer)

**Atitudes**  
(Querer Fazer)

## Conclusão.

1. É na **formação de qualidade** que está a resposta às necessidades das empresas em qualificar os seus Recursos Humanos.
2. A Realidade Simulada no processo de aprendizagem é a **melhor ferramenta para capacitar** Recursos Humanos.
3. Realidade Simulada permite trabalhar com grande **diversidade de formandos**, interagindo à semelhança das empresas.
4. A Realidade Simulada é o caminho para ter uma sala de formação cheia e com **formandos motivados**, com gosto em aprender.
5. **Pessoas capacitadas** para perceber os sistemas são mais **bem sucedidos** e ganham **gosto pelo trabalho**, sendo **motores de desenvolvimento**.



# VI ENCONTRO NACIONAL DE FORMADORES

17. NOV. 2018 Instituto Politécnico de Leiria

## O jogo, curiosidade e prazer na aprendizagem



# Obrigado

Organização



Apoio Institucional



Instituto do Emprego  
e Formação Profissional

Apoio Principal



UpsideUp

Patrocinadores  
principais



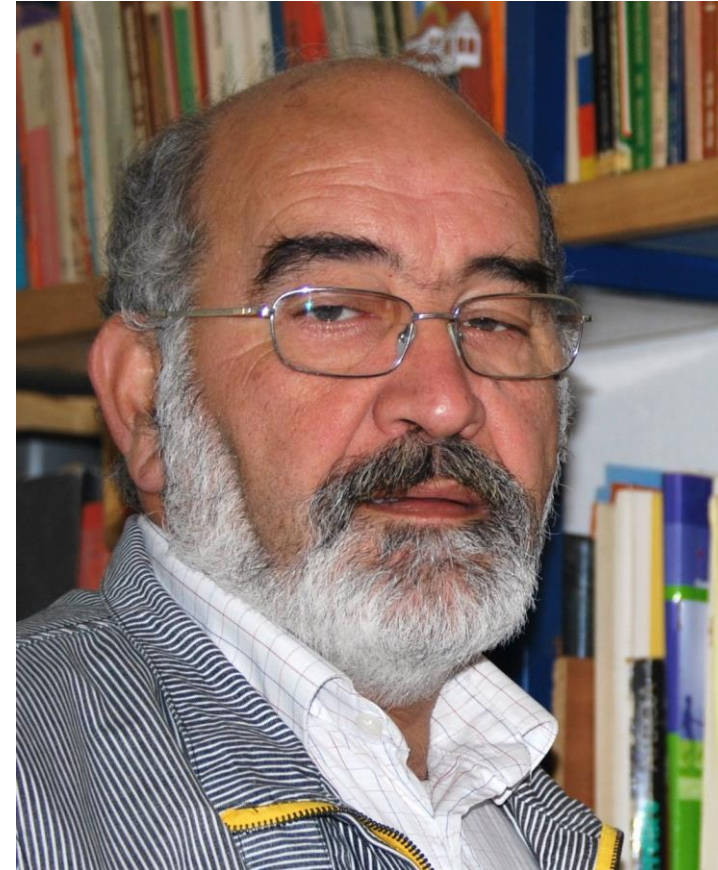
Patrocinadores



**PRÉMIO  
CARREIRA**



**ADELINO ANTUNES**



**FINALISTAS**  
**PRÉMIO FORMADOR/A DO ANO 2018**



**ADELINA MOURA**



**CHRISTINE IGLÉSIAS**



**MANUEL OLIVEIRA**



**ELEMENTOS DO JÚRI**



**ÂNGELA SILVA**  
**SONAE**



**ÉLIA SISMEIRO**  
**NERLEI**



**PAULO DUARTE**  
**MCDONALD'S**



# VII Encontro Nacional de Formadores

**18 . NOV . 2019 . Viseu**

Instituto Politécnico de Viseu

**Como Aprende o Cérebro?  
Memória, Atenção e Ligação**