

DO CHATGPT AO COPYLOTO

A inteligência artificial já está aí

Guilherme Campos

gcampos.net

- Apaixonado por tecnologia
- A desenvolver o Copyloto
- E mais coisas...

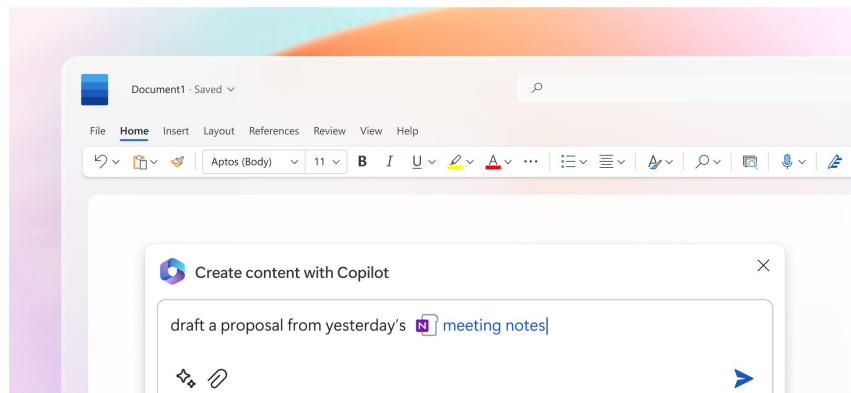
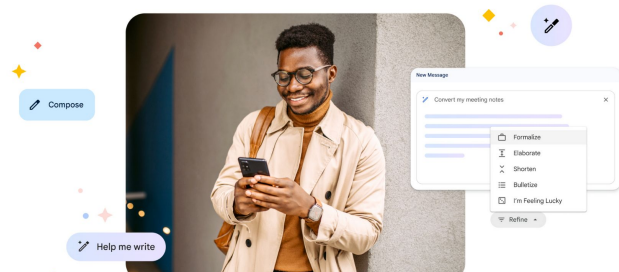
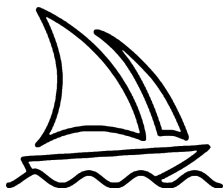


O que são ferramentas generativas?

Ferramentas de inteligência artificial capazes de criar conteúdo original, como textos, imagens e até mesmo música, a partir de dados de entrada.

Elas usam modelos de linguagem natural para gerar conteúdo que pode parecer como se tivesse sido escrito por um humano.

Ferramentas de inteligência artificial: o futuro da criação de conteúdos



Problema

A constante necessidade de produzir novas coisas, mesmo sendo a partir de coisas que já existem

Consome tempo: demora muito tempo a produzir tudo o que necessitamos

Writer's block: muitas vezes é difícil começar a escrever

Criatividade limitada: desafiador estar sempre a pensar em coisas novas para criar, ou formas novas de criar

+ tempo

+ consistência

+ barato

+ ideias

Solução

Ferramentas de criação para os
mais variados ramos que
alavancam inteligência artificial



TU



FERRAMENTAS
IA



SUPER TU



Santiago
@svpino



AI will not replace you. A person using AI will.

1:00 PM · 5 Jan, 2023



AP photo

Elementary school teachers picket against use of calculators in grade school
The teachers feel if students use calculators too early, they won't learn math concepts

Math teachers protest against calculator use

By JILL LAWRENCE

"My older kids don't pay any strate," he said. "Teachers are

Aplicações para a área da educação

Avaliação: agilizar o processo de correção de trabalhos e permitir que os professores se dediquem a atividades mais valiosas.

Tarefas admin: eliminar tarefas administrativas como agendamento de aulas e avaliações, frequências, etc.

Assistentes de voz: promover a aprendizagem em casa, auxiliar na organização de calendários de estudo, fornecer instruções e respostas rápidas, etc.

Educação personalizada: possibilitar a criação de planos de estudo adaptados às necessidades individuais dos alunos.

Conteúdo inteligente: produzir recursos digitais permite a personalização e melhoria do processo educacional.

Aulas particulares: proporcionar feedback e instruções personalizadas para ensino individualizado, auxiliando em cenários onde humanos não estão disponíveis.

Realidade virtual: proporcionar experiências educacionais imersivas e interativas.

Gamificação: tornar a aprendizagem mais envolvente e divertida.

Exemplos de ferramentas



Khan Academy: lançou recentemente o Khanmigo, um tutor de inteligência artificial. Ainda em fase piloto e com acesso limitado



Duolingo: lançou o Role Play, um parceiro de conversação, e o Explain My Answer que explica os erros cometidos



Cognii: aprendizagem personalizada, tutores inteligentes, avaliações de resposta aberta e análises pedagogicamente ricas;



Brainly: um fórum para fazer e responder a perguntas de trabalhos de casa;



Socratic: uma app que ajuda qualquer pessoa a entender qualquer tópico, a qualquer nível de escolaridade;

[to teach_](#)

to teach_: plataforma para criar materiais e exercícios personalizados, adaptados aos interesses e necessidades de seus alunos;



BusterAI: análise de texto e identificação de padrões indicativos de conteúdo gerado por IA

Demo e P&R

Obrigado